

靜宜大學資訊工程學系

系友分享

靜宜資工系大學部 108 年度畢業生

NVIDIA 公司職稱 系統軟體工程師

NVIDIA 是俗稱美股 7 雄 (Magnificent 7) 的科技公司之一。我很榮幸在 2024 年 2 月起入職 Tegra (圖睿 CPU 處理器) Bootloader 部門開發系統軟體的基礎元件。NVIDIA 目前主要業務是資料中心的硬體，包含 GPU 以及 CPU。在這個人工智慧蓬勃發展的年代，可以平行運算 AI 的 GPU 是訓練人工智慧最重要的基礎工具。NVIDIA 因在 GPU 領域深耕了數十年 (包含 CUDA / NVLink 等技術)，導致在 5 年內取得了重要進展，一舉成為了當今市值第二的科技公司 (截至 2024 年 12 月底)。

進入 NVIDIA 並不容易，平均要經過五到六關的考核，包含上機考及國內外資師工程師的面試才有機會錄取。如同許多大型的科技公司一樣，面試單位並不打算招收新人後從零開始培養，更多時候是希望直接招收具有豐富經驗的工程師，也就是俗稱的即戰力。

在這個幾乎所有理工科系都會撰寫電腦程式的時代，資訊工程系的學生到底需要具備哪些實力？我想，許多在學校階段提供的課程諸如作業系統、計算機組織/結構、資料結構/演算法都是非常重要的。許多尖端科技公司的工作內容都需要深厚的理論基礎、搭配豐富的實作經驗才能勝任。假設學校的基礎學科是鍛鍊內功以及心法，那麼實作能力就是外功或是招式。我想鼓勵學弟妹們持續精進這些技能，並且如不排斥的話報考國立大學研究所，相信都會有助於職業生涯的發展。

鄭聖文 系友 敬上