**資訊學院「資訊專業學程」各學程應修習科目及學分一覽表**

**101.10.16院課程委員會修訂**

* 取得學程至少須修習15學分。

|  |  |
| --- | --- |
| 一、「資訊軟體」學程 跨資管、資工、資傳三系領域 | 二、「數位系統設計」學程(資工系) |
| 科目名稱 | 學分數 | 科目名稱 | 學分數 |
| 軟體工程 | 3 | 數位電子學 | 3 |
| 資料庫管理(二上) | 3 | 數位系統與設計 | 3 |
| 演算法(三上) | 3 | 硬體描述語言 | 3 |
| 行動應用軟體開發(四上) | 3 | 基本電學 | 3 |
| 軟體開發平台 | 3 | 雛型晶片設計 | 3 |
| 資訊軟體實作(二下) | 3 | 微算機系統 | 3 |
| 網路程式設計(三上) | 3 | 互動式微控原理與應用 | 3 |
| 程式語言(二下) | 3 | 嵌入式系統 | 3 |
| 網頁軟體開發(三下) | 3 | **可重組計算平台與應用** | **3** |
| 三、「資訊應用」學程(跨資管、資工兩系領域) | 四、「媒體整合」學程 (資傳系) |
| 科目名稱 | 學分數 | 科目名稱 | 學分數 |
| 醫療資訊導論 | 3 | 數位媒體設計 | 3 |
| 多媒體技術與應用 | 3 | 動態網頁設計 | 3 |
| 人工智慧 | 3 | 色彩學 | 3 |
| 資訊安全導論 | 3 | 多媒體伺服器管理 | 3 |
| 雲端技術與應用 | 3 | 數位影音處理 | 3 |
| 生物資訊導論 | 3 | 3D電腦動畫(1) | 3 |
| 計算機圖學 | 3 | 3D電腦動畫(2) | 3 |
| 影像處理 | 3 | 媒體資料庫系統實作 | 3 |
|  |  | 網路行銷 | 3 |
|  |  | 媒體整合專案研究 | 3 |
| 五、「網路通訊技術」學程(跨資傳、資工兩系領域) | 六、「數位內容」學程(資傳系) |
| 科目名稱 | 學分數 | 科目名稱 | 學分數 |
| 計算機網路 | 3 | 視覺傳達 | 2 |
| 系統管理(Linux) | 3 | 劇本設計 | 3 |
| 網路管理(Linux) | 3 | 傳播心理學 | 3 |
| 網路安全 | 3 | 設計美學 | 3 |
| 區域網路概論 | 3 | 數位學習概論 | 3 |
| 行動計算概論 | 3 | 人機介面設計 | 3 |
| 網路規劃 | 3 | 數位典藏導論 | 3 |
| 網路系統建構實務 | 3 | 創意設計 | 3 |
|  | 3 | 數位內容專題研究 | 3 |

|  |  |
| --- | --- |
| 七、「電子商務」學程(資管系) | 八、「企業資源規劃」學程(資管系) |
| 科目名稱 | 學分數 | 科目名稱 | 學分數 |
| 電子商務概論 | 3 | 企業資源規劃 | 3 |
| 動態網頁設計/動態網頁程式設計 二擇一 | 3 | ABAP程式設計 | 3 |
| 網路行銷 | 3 | 企業資源規劃實務 | 3 |
| 網際網路 | 3 | 商業智慧與資料倉儲 | 3 |
| 資料庫系統實作 | 3 | 運籌管理資訊系統 | 3 |
| 電子交易與網路安全 | 3 | 財務會計資訊系統 | 3 |
| 資料挖掘概論 | 3 | 顧客關係管理 | 3 |
| 行動電子商務 | 3 | 人力資源管理系統 | 3 |