導覽手冊

畢業專題成果展

靜宜大學資訊學院

目錄

4 資訊學院簡介
6 院長的話
8 資管系主任的話
9 資工系主任的話
10 資傳系主任的話
11 師資介紹
16 活動時間及展覽地點
17 展覽地形圖
18 畢業專題編號

Lab 403 I 電子商務實驗室

21 化妝保養品代工業導入SAP B1
21 知識網頁評價系統
22 南投縣民間鄉社區行銷網站
22 靜宜團購網(puhergo)

Lab 405 I 企業資源規劃實驗室

24 中部旅遊網
24 靜宜蔬果交易平台

Lab 407 I 醫療資訊系統實驗室

26 神農氏人體經絡養生館

Lab 409 I 資料庫與資料探勘實驗室

28 教師專用成績自動發送系統3D動畫
28 大頭貼點名整合系統
29 運用分群與分類演算法建立感冒病患症狀屬性之分類規則
29 3D動畫

Lab 411 I 資訊安全與網路管理實驗室

31 RFID技術與應用
31 PDA線上系統
32 線上計算機概論測驗網
32 藍鯨平台宿舍管理模組
33 智慧點餐系統Intelligent Ordering System
33 E-Park停車位管理系統(RFID)

Lab 413 I 多媒體技術與應用實驗室

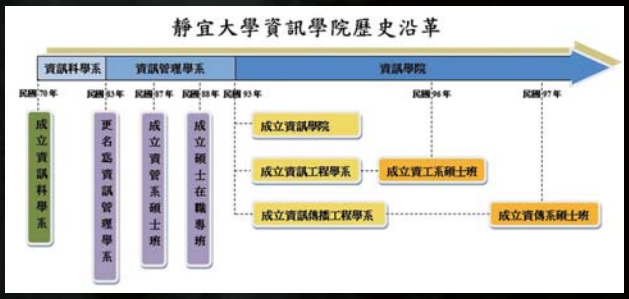
35 日記 Diary
35 適用於向量量化編碼法之影像認證技術設計

Lab 415 I 智慧代理人與行動商務實驗室
37 企業資源規劃系統之客製化表單應用
37 新民社區數位典藏
38 資訊隱藏
38 靜宜交友網
39 平行程式之研究
39 thread平行程式撰寫
Lab 507 I 計算機硬體與嵌入式系統實驗室
41 DE2-70開發板相機鏡頭顯像之研究
41 FlexRay車用線控系統
42 DE2音樂撥放器
42 以 DE2 實現卡拉 ok 機
43 DE2實做數位電子琴
43 以Google Maps為導向的旅遊網站
44 嵌入式系統 - 遊戲器執行
44 應用KLU於電路模擬之研究
Lab 509 I 高性能計算與網路實驗室
46 校園高效能計算格網平台GUI
Lab 513 I 演算法工程與生物資訊實驗室
48 碎型繪圖
48 Simple Simulator
49 「遊」記憶進Google Earth
Lab 515 I 網路實驗室
51 Tools for controlling ProxySG400-1
51 AR*Maze (Arduino結合擴增實境之遊戲應用)
Lab 517 I 系統開發與網路安全實驗室
53 NS2模擬VOIP通訊協定
53 無線感測應用
54 無線感測網路遠距控管實作
Lab 519 I 多媒體與軟體應用實驗室
56 MFC視窗軟體應用-Painter
56 植物園的遊戲-以python實作圖形理論
57 XBOX遊戲程式設計
57 Ajax網站製作
58 電子書
58 CUDA Simple Application

資訊傳播工程 I 教學網站組
60 泰雅教材資料庫查詢使用 I 資料庫組
60 泰雅教材資料庫查詢使用 I 介面平台組
61 掌中戲人生
61 數位影像主顧樓
62 鹹由海岸 灣鹽七股
62 飆出你的自我 I 動畫組
63 飆出你的自我 I 網站組
資訊傳播工程 I 系統平台組
65 Robotic Radio
65 媽媽咪呀
資訊傳播工程 I 媒體娛樂組
67 瑪尼Online
67 炮劫重生
68 糖畫一現—偶動畫繪本
68 輪・陷
69 普普瘋—Kuso畫展

資訊學院簡介

壹.歷史沿革



本學院成立於93學年度，培育優秀資訊相關產業人才、發展研究資訊基礎研究及技術應用為主要發展重點，以配合國家經濟建設及資訊相關產業對高級研發人才之需求。下設有資訊管理學系、資訊工程學系、資訊傳播工程學系。

本院資訊管理學系成立於民國70年，原名資訊科學，因設立於管理學院，民國83年更名為資訊管理學系，87學年度成立碩士班，88學年度碩士在職專班開始招生；資訊工程學系及資訊傳播工程學系是93學年度新設學系，並於96、97學年度分別成立碩士班開始招生，資傳系大學部自97學年度起增為兩班。

本院於96年8月搬遷至新完工的主顧大樓，目前空間規劃除行政空間外，計有1間主機房、3間專業教室平均每間約36坪(118平方公尺)；3間電腦實習教室平均每間約51坪(170平方公尺)；24間學生專題實驗室平均每間約21坪(69平方公尺)；3間碩士班研究室平均每間約19坪(62.5平方公尺)；48間專任老師研究室，每人一間研究室約5坪(17平方公尺)。

貳.院教育目標

「登」：培育資院學生具有腳踏實地、向下紮根、務實專業之精神

「高」：培育資院學生具有終身學習、精益求精、追求卓越之精神

「望」：培育資院學生具有團隊合作、工作倫理、思路前瞻之精神

「遠」：培育資院學生具有由近而遠、宏觀視野、胸懷國際化之精神

院長的話

靜宜大學資訊系的畢業專題成果展在過去十多年來一直是我們靜宜資訊人的特色與優良傳統。今年是資訊學院三系聯合畢業成果展的第三次舉行，我感謝溫嘉憲主任、李冠憬主任、蔡英德主任，以及學院所有老師的共同協助，讓這次成果表現順利進行。同學們將在此展現這三年多來接受資訊學院老師的協助與指導下所完成的作品；這是你們努力學習所累積的專業成果。我們希望資訊系的每位同學都能經由這個找題目、解題目、做系統到團隊合作的歷程，獲得「做中學」的美好經驗。同學畢業後要面對許多實務問題的挑戰，我希望這些完成專題的經驗能夠幫助同學獲得團隊合作、解決問題、與學習應用最新資訊科技的能力。

今年是靜宜大學資訊學院成立以來的第六年。這幾年來，我們每年都發現到許多同學們都能夠把握這一年多的時間，在主顧樓實驗室裡頭完成許多應用最新技術的作品；這些作品都一年比一年進步。在這個資訊科技日復一日往前進步的今天，每個成果作品從準備到呈現的過程，都是新概念與先端資訊技術的整合應用。事實上，新技術的適應與發展已成為資訊人的宿命：不利用整合最新技術，馬上就要落伍，失去競爭優勢。未來同學們無論接下來的是升學還是就業，這些「逆水行舟，不進則退」的道理都還會是一樣的。

在這個不斷變化的資訊科技潮流中，下面這一點還是不變：我們希望同學能夠具有以下基本能力—『登高望遠：專業、卓越、前瞻、國際化』。『登』代表腳踏實地、向下紮根、務實專業；『高』代表終身學習、精益求精、追求卓越；『望』代表團隊合作、工作倫理、思路前瞻；而『遠』則代表由近而遠、宏觀視野、胸懷國際化。我們希望看到同學未來學以致用的歷程，並展現專業方面的競爭力。

希望同學在專業舞台上展現實力、揚眉吐氣的時刻，能回顧一下你們這一年來所付出的辛勞，並珍惜這個發表的機會。我們讚揚同學過去努力的優秀表現，期待同學對自己過去一年的付出充滿信心。也期待同學「登」在你苦心完成的專題「高」點上，「望」向未來畢業後的「遠」景時，能夠回顧這段歷程，並想起老師們對同學們的付出與教誨。最後，與同學共勉。

努力必有所成!

靜宜大學資訊學院
College of Computing and Informatics

靜宜大學 資訊學院
院長 林耀鈴 敬上
2009/12

資管系主任的話

金秋送爽時節是萬物收成的季節。每到秋天開學後，大四的同學們無不卯足全力殫精竭慮，為自己製作的專題進行最後的整理修飾，迎接即將到來的專題口試，展現大學生涯的學習成果。資訊學院也配合同學們專題的完成，分組辦理專題競賽，並於聖誕節前以嘉年華會方式舉辦每年一度的專題成果展，為同學們在學業上的豐收熱烈歡呼慶祝。

回想我讀大學的時候，國內的資訊正處於萌芽階段，全國有能力購置電腦的企業機構寥寥無幾，何來實習的機會？少數設有電算系的大學中，師資設備更是缺乏，學生多只能從講義及屈指可數的書本中求知，遑論能在明師指導下動手設計系統了。因此到了大四尚不知自己有何專業技能，足以面對畢業後茫然的前途。

本系在大學部的課程中特別設計了「專案實作」課程，主要的目的就是希望同學們能藉此機會以團隊合作的方式，在老師細心的指導下，運用前三年所學得的資訊理論知識與專業技能，在畢業前親手設計出一項足以傲人的資訊系統或作品。除了呼應本系「陶養學生具備優質的服務合群品格」的教育目標外，並可讓同學們自我檢視是否具備了資管人所應具有的各種核心能力，得以於畢業後繼續鑽研深造或縱橫職場，日後成為我國資訊管理領域堅實的支持力量。

靜宜資管系擁有敬業又專業的師資、充足且先進的設備與圖書、寬敞舒適的教學研究場所及設計良好的課程與學習活動；相信在如此優質環境下度過四年無憂無慮求學歲月的各位同學，都會覺得收穫良多物超所值。尤其在專題完成後，更能掌握資訊系統設計的技巧，對未來更深具信心。祝福每位同學畢業後不論在任何領域發展，皆能有輝煌的成就，讓靜宜資管系以你為榮。

資訊管理學系
Computer Science & Information Management

靜宜大學 資訊管理學系
系主任　溫嘉憲　謹識
2009/12

資工系主任的話

今年是本系第三屆的畢業專題成果展，經歷了完整的資訊課程的洗禮後，正是展現學習成果及實現夢想的一刻，畢業專題成果展並不是為學習劃下句點，而是透過這樣的發表會，讓所學得以融會貫通，進而創造新意。

每年的畢業專題成果展，無論對於系上或同學而言，都是非常重要的一項任務，因為根據104教育資訊網「2009上班族戰鬥力大調查」結果顯示，近四成台灣上班族專業自信與競爭力出現危機，導致面對當前工作感到吃力與茫然不知所措的困境，此乃缺乏職場上的實務歷練與進修計畫，依此，每年的畢業專題成果展，無異是各位大學四年所學的縮影，除了可以檢測學習成果之外，同時也在於讓各位將所學習的理論基礎完整的、有系統的運用於實際演練，以聯結理論與實務，避免就業後可能產生的專業自信危機。

本系雖是年輕的學系，但是師長們都是資深並且學有專精及充滿教育熱忱的學者，而且本系也擁有與全球頂尖大學相同的硬體設備，因此，在具有軟、硬體兼備的優良學習環境當中，相信大家都能夠在這四年裡不留白，因為畢業專題成果展就是實證。更重要的是，各位在製作畢業專題的過程中，所學習到的團隊合作的精神，無形當中也增進同學與同學之間的情誼，更是各位日後的美好回憶。

好的開始就是成功的一半，各位將帶著豐碩的學習成果，邁向人生的下一個里程碑，無論是繼續升學或選擇就業，都能夠學以致用，並以此開創美好的未來，你們的成就將是在校師生的驕傲。

資訊工程學系
Computer Science & Information Engineering

靜宜大學 資訊工程學系
系主任　李冠憬　敬上
2009/11

資傳系主任的話

第三屆資訊傳播工程系畢業專題展終於展出了，這是所有同學及老師共同期待的重要日子，也是同學們歡呼收割的時候。回想當初同學們懷抱理想進入大學的青澀模樣，如今經過將近四年的學習與茁壯，每位同學都即將是自信成熟的資訊精英。這幾年的改變，大家看得到，同學們感受得到。希望藉由這次的畢業專題展充分展現您們傑出的學習成果與年輕活力，相信在同學們的青春筆記上又寫下精采的一頁。

畢業專題製作是培養同學們的資訊技術與應用能力，團隊合作能力以及自主學習能力。通過畢業專題的考核，就代表您已具備這些讓您一生受用無窮的能力。我們一直以同學們的表現為傲，現在如此，未來也是一樣。這些專題成果都是同學們親自耕耘後的甜美果實，歡迎大家一起分享成果與交流耕耘經驗。恭喜通過考驗的同學們，恭賀我國資訊產業又添入重要的生力軍。

最後衷心感謝資訊學院老師辛苦的指導，及所有籌備此次活動的同學與工作同仁的付出努力。

讓我們進入今年的專題派對吧！

資訊傳播工程學系
Computer Science & Communication Engineering

靜宜大學 資訊傳播工程學系
系主任　蔡英德　敬上
2009/11

師資介紹

終生名譽教授 李家同 教授
美國加州大學柏克萊分部 電機及計算機系博士
計算生物學、基礎通訊、程式設計、資料分析、類比電路設計

周文光 教授
美國南美以美大學　計算機科學 博士
神經元網路、影像處理、計算機架構

林耀鈴 教授
美國紐約州立大學石溪分校　計算機科學 博士
演算法、編譯程式、計算幾何

林芬蘭 教授
美國南美以美大學　電機工程 博士
計算機安全、計算機網路、影像處理

徐力行 教授
美國紐約州立大學石溪分校　數學研究所 博士
資訊工程、數學、數學教育、資訊科學教育

蔡英德 教授
清華大學　資訊科學 博士
演算法、平行程式設計、數學程式設計

王逸民 教授
交通大學　資訊科學 博士
多機處理系統模擬、叢集計算、網格計算、無線通訊

王孝熙 教授
交通大學　資訊工程 博士
作業系統、分散式處理

胡育誠 教授
中正大學　資訊工程 博士
資訊隱藏、資訊安全、影像壓縮

彭宇薰 教授
美國紐約市立大學　音樂藝術博士
藝術跨領域研究、影音關係探討、鋼琴演奏

林家禎 教授
交通大學　資訊管理 博士
資訊安全、行動代理人、電子商務

李冠憬 教授
巴西聖保羅州立大學　計算機工程博士
叢集運算、網格式運算、高效能運算、計算機網路、平行模擬及模組技術、效能分析與評估

何英治 副教授
美國德州大學　達拉斯分校 博士
演算法設計及分析、排程理論、影像處理、網路管理

溫嘉憲 副教授
國立清華大學　資訊科學研究所 博士
醫療資訊、影像處理

簡永仁 副教授
中興大學　應數研究所資訊組 博士
資料庫系統、圖形資料庫、XML

翁永昌 副教授
交通大學　資訊工程 博士
個人通訊、無線網際網路、WDM光學網路

顏永森 副教授
政治大學　企業管理 博士
電子商務、科技管理

蔡奇偉 副教授
美國猶它大學　計算機科學 博士
網路計算、計算機圖學、使用者人機介面

翁添雄 副教授
美國休士頓大學　資訊科學 博士
Optimizing Compiler、Parallel Programming Models、Computer Architecture

蘇炳煌 副教授
成功大學　工業管理 碩士
商用程式語言、套裝軟體、生產管理

劉建興 副教授
交通大學　資訊工程博士
無線網路通訊協定・電腦網路・電腦視覺・影像處理

楊孟蒨 副教授
美國紐約雪城大學　資訊與電腦 博士
數位典藏、網路程式設計、系統分析

羅峻旗 助理教授
臺灣大學　資訊工程 博士
無線通訊、類神經網路、物流排程

楊子青 助理教授
中山大學　資訊管理 博士
決策支援系統、網路行銷、企業資源規劃

陳武林 助理教授
美國普渡大學　工業工程 博士
作業研究、管理科學、系統模擬、隨機模式、生產管理

王耀德 助理教授
臺灣大學　資訊管理 博士
資料探勘、電子商務、資料庫管理、數位電路設計、計算機結構

葉介山 助理教授
美國俄亥俄州立大學　數學 博士
資料探勘、XML、密碼學、資料庫管理與設計、組合設計

吳章銘 助理教授
交通大學　控制工程博士
HDL code、FPGA、ASIC/SOC、編碼技術、控製系統、數位通訊

顧宜錚 助理教授
中山大學　資訊管理 博士
電子商務、知識管理、科技創新與擴散

陳瀅慧 助理教授
加拿大Carleton大學　資訊管理 博士
策略資訊系統、企業資源規劃、Supply Chain

胡學誠 助理教授
美國德州農工大學　計算機科學 博士
數位典藏、數位學習、Hypertext

王岱伊 助理教授
交通大學　資訊科學與工程 博士
數位學習、電腦支援合作學習、人工智慧、資料探勘

李家瑩 助理教授
成功大學 企業管理　博士
策略管理、知識管理、行銷管理、企業研究方法

莊潤洲 助理教授
中正大學 資訊工程　博士
數位智慧財產保護、多媒體設計與整合、數位影像處理

劉國有 助理教授
暨南大學 資訊工程博士
多媒體系統．Web技術．資料庫管理系統．遠距教學．數位科技學習

謝孟諺 助理教授
成功大學　工程科學所資訊與網路組博士
無線網路應用、軟體工程、嵌入式系統應用

李思賢 助理教授
法國第四大學遠東研究中心藝術史博士候選人
視覺傳達與創意設計美學、資訊視覺化、綜合造型媒材創作與論述

許慈芳 助理教授
清華大學通訊工程研究所 博士
網路安全、高階網路交換器、無線網路、網路智慧生活應用

謝嵩淮 助理教授
國立台灣大學資訊工程學研究所博士
嵌入式系統、醫學資訊、無線網路應用

林浩仁 助理教授
國立清華大學資訊科學 博士
積體電路電腦輔助設計、數位晶片設計、FPGA系統設計

金　城 講師
美國帕司卡大學　計算機科學 碩士
SoC設計、廣播正音、掌上遊戲、華文CAI

李崇明 講師
中興大學　應用數學 碩士
影像資料庫、計算機理論、作業研究

活動時間及展覽地點

活動時間

12.24
畢業專題成果展

開幕　09:00 主顧樓 115
展覽　10:30~15:00　4F~5F實驗室區
茶會　15:15 主顧樓大庭

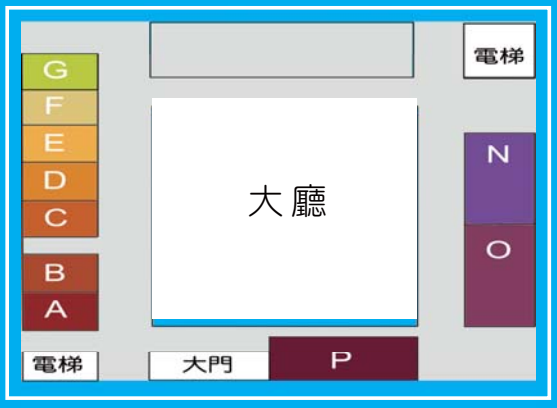
展覽地點

區域	實驗室名稱
A	Lab403 電子商務實驗室
B	Lab405 企業資源規劃實驗室
C	Lab407 醫療資訊系統實驗室
D	Lab409 資料庫與資料探勘實驗室
E	Lab411 資訊安全與網路管理實驗室
F	Lab413 多媒體技術與應用實驗室
G	Lab415 智慧代理人與行動商務實驗室
H	Lab507 計算機硬體與嵌入式系統實驗室
I	Lab509 高性能計算與網路實驗室
J	Lab513 演算工程與生物資訊實驗室
K	Lab515 網路實驗室
L	Lab517 系統開發與網路安全實驗室
M	Lab519 多媒體與軟體應用實驗室

區域	展覽主題名稱
N	資訊傳播工程 教學網站組
O	資訊傳播工程 系統平台組
P	資訊傳播工程 媒體娛樂組

展覽地形圖

4F



5F

畢業專題編號

Lab 403 I 電子商務實驗室

化妝保養品代工業導入SAP B1 A1
知識網頁評價系統 A2
南投縣民間鄉社區行銷網站 A3
靜宜團購網(puhergo) A4

Lab 405 I 企業資源規劃實驗室

中部旅遊網 B1
靜宜蔬果交易平台 B2

Lab 407 I 醫療資訊系統實驗室

神農氏人體經絡養生館 C

Lab 409 I 資料庫與資料探勘實驗室

教師專用成績自動發送系統3D動畫 D1
大頭貼點名整合系統 D2
運用分群與分類演算法建立感冒病患症狀屬性之分類規則 D3
3D動畫 D4

Lab 411 I 資訊安全與網路管理實驗室

RFID技術與應用 E1
PDA線上系統 E2
線上計算機概論測驗網 E3
藍鯨平台宿舍管理模組 E4
智慧點餐系統Intelligent Ordering System E5
E-Park停車位管理系統(RFID) E6

Lab 413 I 多媒體技術與應用實驗室

日記 Diary F1
適用於向量量化編碼法之影像認證技術設計 F2

Lab 415 I 智慧代理人與行動商務實驗室

企業資源規劃系統之客製化表單應用 G1
新民社區數位典藏 G2
資訊隱藏 G3
靜宜交友網 G4
平行程式之研究 G5
thread平行程式撰寫 G6

Lab 507 I 計算機硬體與嵌入式系統實驗室

DE2-70開發板相機鏡頭顯像之研究 H1
FlexRay車用線控系統 H2
DE2音樂撥放器 H3
以 DE2 實現卡拉 ok 機 H4
DE2實做數位電子琴 H5
以Google Maps為導向的旅遊網站 H6
嵌入式系統 - 遊戲器執行 H7
應用KLU於電路模擬之研究 H8

Lab 509 I 高性能計算與網路實驗室

校園高效能計算格網平台GUI I1

Lab 513 I 演算工程與生物資訊實驗室

碎型繪圖 J1
Simple Simulator J2
「遊」記憶進Google Earth J3

Lab 515 I 網路實驗室

Tools for controlling ProxySG400-1 K1
AR*Maze (Arduino結合擴增實境之遊戲應用) K2

Lab 517 I 系統開發與網路安全實驗室

NS2模擬VOIP通訊協定 L1
無線感測應用 L2
無線感測網路遠距控管實作 L3

Lab 519 I 多媒體與軟體應用實驗室

MFC視窗軟體應用-Painter M1
植物園的遊戲-以python實作圖形理論 M2
XBOX遊戲程式設計 M3
Ajax網站製作 M4
電子書 M5
CUDA Simple Application M6

資訊傳播工程 I 教學網站組

泰雅教材資料庫查詢使用 I 資料庫組 O1
泰雅教材資料庫查詢使用 I 介面平台組 O2
掌中戲人生 O3
數位影像主顧樓 O4
鹹由海岸 灣鹽七股 O5
飆出你的自我 I 動畫組 O6
飆出你的自我 I 網站組 O7

資訊傳播工程 I 系統平台組

Robotic Radio P1
媽媽咪呀 P2

資訊傳播工程 I 媒體娛樂組

瑪尼Online Q1
炮劫重生 Q2
糖畫一現—偶動畫繪本 Q3
輪・陷 Q4
普普瘋—Kuso畫展 Q5

特色 ｜ 電子商務網站之建置與管理

發展方向 ｜ 電子商務、行動電子商務、網路行銷、供應鏈管理、企業資源規劃、電子企業、電子化市場、電子化財務等。

用途 ｜ 提供電子商務、行動電子商務、企業資源規劃等相關畢業專題學生及研究生使用。

負責老師 ｜ 陳武林、顏永森、李家瑩

化妝保養品代工業導入SAP B1

01

專題摘要｜

近年來許多企業紛紛導入ERP系統，就是想透過ERP系統整合企業內部資訊，以提升資訊共享性、正確性，並有效的提升系統效率。由於化妝保養品產業已逐漸成為台灣重要產業之一，且化妝保養品品項眾多產業內部無法負荷，才紛紛尋找委外代工生產，因此本研究以化妝保養品代工公司為例，探討此個案公司導入SAP B1之可能性及優勢。在研究過程中，我們藉由參訪個案公司現況並進行分析了解個案公司生產流程的主要問題在於耗費過多的人力成本及時間，因此設計數個情境包括：代工業線上即時警訊下訂單、化妝保養品業MRP的導入、及即時召開跨部門會議以解決一些重大生產事件等，透過SAP B1的功能成功解決這些情境。

指導老師｜陳武林
組員名單｜王瑩慈
黃筱珊
張宛容
張家毓
鄭金龍
黃裕欽

知識網頁評價系統

02

指導老師｜吳章銘
組員名單｜林明儒
石訓彤
吳建緯
莊世杰
黃茂桐

專題網址｜
http://140.128.18.7/PU_knowledge/

專題摘要｜

在這網路普遍的時代，上網查詢或找尋自己想知道的資訊，已經變成一種習慣。而現今較常見提供此服務的網站平台，像是奇摩知識家以及各類討論留言板等。但是就常常在點閱的時候，「不難發現常常有廣告或不雅之類的回答」、「想搜尋文章卻總是找不到自己想要的」、「提出了一個問題卻老是沒人回答」。所以我們的專題方向，即是希望改善這些問題，企圖做出一套系統讓使用者能更加方便使用，因此我們擬出3大改善的特點：

(一) 設計出投票機制，利用群體的智慧，快速檢舉廣告或不雅的文章，當累積一定量，系統會自動隱藏該文章或回答，達到快速抵制廣告或不雅的文章。

(二) 完善的查詢系統，可藉由多種條件(關鍵字、發文者、類別、發文時間)來限制篩選自己想要的文章。

(三) 指定回答功能，當一篇文章發表完，系統會給予3次 機會讓發文者，可以指定給該領域的高手，系統會發出邀請信，讓該領域的高手注意到你的發言。

03 南投縣民間鄉社區行銷網站

專題摘要｜

1.開發出以南投縣名間鄉新民社區為主的行銷網站，其網站主要有：關於新民、農產介紹、觀光娛樂、宗教廟宇、互動問題、意見回覆等項目供使用者瀏覽。

2.目的為透過互動式網站增進使用者對新民社區的了解，進而帶動當地觀光發展。目前已進入最後階段，網站以互動式為主，透過圖片播放、下載，互動式問答，相關景點介紹…等，運用網頁呈現新民社區的風采，激發瀏覽者想一探究竟的動力！

3.為了完成這個行銷網站，我們數次造訪新民社區，實地查訪，了解當地民情人文，更訪問當地人士，以及查詢相關網站、書籍等，以期達到最完整的資訊。相信這個網站一定可以為使用者提供詳盡的新民社區資訊！

指導老師｜顧宜錚
組員名單｜簡名佑
沈修緯
詹書泓
新昱慶
孫啟文

04 靜宜團購網(puhergo)

指導老師｜李家瑩
組員名單｜楊明哲
李旭峰
廖凱民

專題摘要｜

有鑑於近一年的金融海嘯，不管是食衣住行育樂的花費都開始節省，人們開始走向大量團購。所以建立此網站希望可以服務自己學校之同學，學生可以先跟校外店家商量好價錢跟數量之後，在網站自己號召同好一起團購某樣或是某家店家的商品這樣一定可以比自己去買東西慢慢殺價所得到的折扣還多。而且發起人以及參與合購的都是自己學校的師生，所以基本上都是以面交為交易方式，既然市面交同時也會比網拍再省下運費，也不用怕被詐騙，因為可以投訴網站管理員，馬上就能到學校查詢個人資料，並且要求退費、賠償。內容主要功能:為發起合購以及參與合購、會員註冊方面，期望未來是放在E校園服務網裡面，所以要看到此網 頁必須是本校的教職員或是學生，裡面還會有E-MAIL認證信。以防有人惡意侵入。

特色｜企業資源規劃、網際網路應用

發展方向｜企業資源規劃、AVAP程式設計、網路應用系統、網路行銷、地理資訊系統、策略資訊系統

用途｜供企業資源規劃、網路應用系統開發等之專題學生及研究生使用

負責老師｜楊子青、陳瀅慧

中部旅遊網

01

專題網址｜

http://140.128.18.27/about/

專題摘要｜

中部旅遊網是一個關於旅遊的互動式網站，採用Joomla為主要的開發系統搭配PHP與MySQL所開發而成的。中部旅遊網提供了旅遊相關的各種資訊、影音圖片、虛擬實境、留言板、伴遊系統、飯店比價系統及會員專享的個人相簿、資源分享…等功能。

指導老師｜陳瀅慧
組員名單｜林弘貿
許翔穎
張耀中
陳柏凱
林柏良
姚政宏
古天維

線上蔬果交易平台

02

指導老師｜陳瀅慧
組員名單｜吳青峰
莊清雄
陳慧珊
林純慧
林奕坊
黃淑惠

專題摘要｜

本站提供了買賣家雙方都有利的交易平台，不僅賣家(即產地業主)能夠上傳自己所栽種的產品、買家(即中盤商或是一般顧客)也能藉此尋得大規模的各式各樣產品，而重點的購物頁面採由【蔬菜】、【水果】兩大類來區分，經由點選所要的總類來採購所要的產品。當進入後瀏覽頁面以簡單圖片、價位項目顯示資訊，如需要更詳細瞭細部內容可點選圖片進入查看，另一重點則為會員機制，只有會員才能夠使用【上傳資料】及【查詢訂單】功能，上傳資料功能則以賣方上傳所需的產品圖片及內容簡介，查詢訂單則為買家可藉由查詢訂單來了解過去所交易過的資料項目…其餘的附加功能如:留言板(Blog)可提供買賣雙方留言可貴的資訊、另還增加了一些蔬果養生資訊供民眾參考。

特色｜醫療資訊系統的研發與使用評估

發展方向｜各類醫療資訊應用系統(含藥劑、護理、營養等)、電子病歷、醫療資　訊交換平台、醫療決策支援系統、病患安全資訊處理、醫學影像辨識與診斷、中醫筋絡網站設計。

用途｜提供進行醫療資訊研究的研究生及專題學生所需的系統發展及實驗環。

負責老師｜溫嘉憲、周文光

神農氏人體經絡養生館

01

專題網址｜
http://140.128.18.43/human/true/index.htm

專題摘要｜

有關『神農氏人體經絡養生館』，是將人體與其經絡穴道以3D動畫方式所呈現的網站，可讓使用者透過網際網路自行操作，將人體模型自由放大、縮小、平移、旋轉，改善傳統紙本之抽象描述的不足。

本組承接上屆『3D人體經絡網』除了繼承原有之穴道查詢和疾病查詢外，並改善和延伸許多新功能：把人體分為三層，由外到內分別是體表層、肌肉層、內臟層，使動畫能更生動完整的呈現經脈在人體的實際走向，使抽象具體化。為此參考整理了多本經絡穴道相關書籍和網站，運用透視方法展現十二正經及任督二脈經絡運行路線，實踐經絡運行的3D化；整理相關經絡、穴道、疾病資料使系統資料庫更臻完善。

另外本專題特別邀請台中榮總中醫科主治醫師協助拍攝穴道按壓保健影片，並放置本站上供使用者瀏覽，以期許增進國民身體健康；也與醫師密切合作，改善並指導經絡穴位走向，以提升本網站的資訊正確性。期許未來本網站的各項功能能有利於中醫經穴的教學。

指導老師｜溫嘉憲
組員名單｜李冠儀
韓瀅豫
蔡雯雅

特色｜有線與無線網路管理之研究

發展方向｜開放系統與網路管理、Internet之規劃與管理、Java遊戲的製作、UNIX作業系統、MACH作業系統、電腦網路、整體服務數位網路、Intranet之規劃與管理、無線通訊管理、網路教學等。

用途｜供系統管理，有線或無線網路管理等之專題學生及研究生使用。

負責老師｜簡永仁、王耀德

教師專用成績自動發送系統

01

專題摘要｜

提供一個學生可以各自確認自己成績，又不會去看到不屬於自己成績的部份，消除隱私的疑慮。

建立一個便利老師確認成績的管道，可以不用面對面的方式立即得知同學確認完成績之後的反應為何。

將公佈成績的時間點，擴張到每一次成績的更新。小至出席成績、作業成績、小考成績；大至期中、期末考，期中、期末報告，只要成績有經過更新，就會寄信通知同學。

自動將全班的成績做平均，然後再將該名同學的成績及全班同學的成績一併寄給該同學做比較。

指導老師｜簡永仁
組員名單｜楊雅琪
吳宜珊
賴弘偉
劉佳峰
許堯舒

大頭貼點名整合系統

02

指導老師｜簡永仁
組員名單｜賴鈺芬
徐桂彬
王誌國
胡家榮
戴于媛

專題網址｜http://140.128.18.50/IPSA/
http://140.128.18.59/IPSA/ <備用網址>

專題摘要｜

「點名」現今在各個學校，不論國中、高中甚至大學，都是一項非常頻繁的日常工作，不過也耗費非常多的時間與耗材去實行這項工作，單調、耗時常常困擾著上課教師。

正因為如此，我們將追求「用最便利的方法，最活潑的呈現方式，做最有效率的工作」，本專題計畫便秉持著這種精神，以互動式的網頁呈現，透過結合ASP.NET、Microsoft SQL Server 2005、Microsoft Windows Server 2003等技術，開發出一套創新的「大頭貼點名整合系統」，提供教師上課用的網路點名以及下課時評鑑學生上課狀況，針對學生發送電子郵件提醒學生重要事項，除此之外，學生也可以使用個人的帳號密碼登入此系統，了解出缺席狀況、平時成績、課表，並在網頁上貼上每位學生的大頭貼，把名字與人像做結合，以利老師能以最短的時間，最快的速度認識學生。本專題計畫主要是以老師和學生為主要使用對象群，利用本系統讓老師可以在點名時可以節省時間，並且透過「大頭貼」照片，對學生的印象會更加深刻；學生亦可利用系統進一步認識共同修課的同學。

運用分群與分類演算法建立感冒病患症狀屬性之分類規則

03

專題摘要｜

電子醫療病歷,由於病人擁有症狀天數眾多,本專題將進行重新分類,將擁有該症狀3天(含)以上的統稱嚴重(serious),3天以下統稱輕微(slight),使用Complete_link 和 TLC演算法,做階層式的分群。

首先,將找出症狀和症狀併發症屬性相近者分為同一群,(Ex：病人有感冒、頭痛、流鼻水,都跟A群符合,所以病人有可能是A群症狀。如果還有一些A群的症狀未出現,那麼醫師也可推斷可能會再出現那些症狀,方便醫師的診療。然後使用Weka建立分類模型。

指導老師｜王耀德
組員名單｜邱致維
林群恆
李勤弘
戴正宇

3D動畫

04

指導老師｜楊孟蒨
組員名單｜王雅莉
溫雅慧
林紘宇

專題摘要｜

我們使用在市面上最有名的3D軟體---3DMAX9來產生一段最有名的動畫改編，即是家喻戶曉的童話故事”小紅帽”，我們從改編故事，設定角色個性，獨立完成劇本，到建模，創立三個角色，產生角色趣味動作，創建七個場景，渲染各種物件的材質，剪接以及特效，再配上音樂，最後----3D動畫完成，一切從無到有，產生一段在任何平台都可以觀賞的動畫，劇情開朗有趣，人物設定特殊，到最後結局絕對讓你出乎意料！

清晨一大早，小紅帽開心的踏出門，準備要去探望住在森林秘密基地的奶奶……卻沒想到在屋子後面的野狼正虎視眈眈的看著她……!大野狼使出各種計謀想要誘騙小紅帽，小紅帽又會如何應對呢？敬請期待專題成果展！

特色 | 資訊系統、有限與無線網路之安全管理

發展方向 | 電腦作業系統安全、多媒體安全、電子商務安全、資料庫安全、網路與TCP/IP安全、密碼學、開放系統與網路管理、Internet及Intranet之規劃與管理、無線通訊管理、網路教學等。

用途 | 供資訊安全及網路管理相關議題之專題學生及研究生使用。

負責老師 | 王孝熙、葉介山

01 RFID技術與應用

指導老師 | 王孝熙

組員名單 | 林瑩盈
簡雅筠
陳姿君
柯佳珍

專題摘要 |

本專題將以RFID應用於推動點名系統，其目標是改變傳統的紙筆點名方式，而讓老師上課時可以利用RFID自動判讀機制，透過點選點名系統畫面即能直接檢視學生們上課出席狀況。此一系統不僅能縮短點名時間、有效地紀錄學生的缺勤狀況管理，更能即時了解每一位學生出席狀況！而學生們也可利用課餘時間，上網登入點名系統作業查詢自己上課紀錄，並且也可以輕鬆進行線上操作請假程序！ 運用RFID系統與資料庫管理系統的整合，在各個教室內只要安裝RFID讀取器，學生們只要透過讀取器刷卡讀取資料，讀取器便能快速從資料庫中讀取學生資料並且正確地記錄下來，便能達到資訊完整記錄之目的。

02 PDA線上系統

指導老師 | 王孝熙

組員名單 | 翁筱婷
余政陽
劉承訓
楊博宇
羅健瑜

專題網址 | http://140.128.1.78/699/e/e-world.htm

專題摘要 |

本系統的建置以朝向適合PDA網頁呈現與操作便利性等考量面向為主，並進行網頁的再利用之整合，開發系統以校園生活應用服務。我們以PDA為終端操作界面，將結合行動網路，以設計出高質感的 e 化校園生活網。通過帳號註冊的程序後，即可使用以下功能：

● 喔E係：搜集店家的產品資訊、新品推出、優惠專案、促銷產品、便當訂購等消費資訊。將可提供同學一個在校內即可透過ＰＤＡ平台來查詢相關資訊的功能，並讓消費者能更快速的找到理想中的餐飲資訊。

● 人氣夯多少：本系統另提供人氣評價的園地，你可以將流行資訊上傳，藉由簡單的頁面操作，建立便利的網路平台，進行評價，整理出最即時的熱門資訊，供消費者參考。你也可以上來快速汲取流行資訊的精華，搖身一變，你就是流行資訊達人囉。

● 大補帖：隨時可以使用ＰＤＡ查詢當季補習班的最新資訊，不出門就可以使學生方便了解補習班的師資陣容、招生資訊、課程查詢，並且即時報名，省下到補習班報名的時間。

線上計算機概論測驗網

03

專題摘要｜

計算機概論這門課目，是許多資訊相關科系學生必修的科目。由於現在網路這麼發達，除了在課堂上學習計算機概論，我們想到可以利用網路學習計算機概論，所以我們建置一個專門為輔助學生學習計算計概論的網站。該網站建置的主要目的在於，讓想要學習計算機概論的學生，有另一個可以學習計算機概論的平台。只要在有網路的地方，就可以上網學習計算機概論課程。在這個計算計概論網站，包括以下主要功能，其中包括：

1.**線上測驗**：多樣化的練習題目和題型，配合模擬測驗時間，可供使用者 練習。

2.**重點整理**：清楚且完整地列出計算機概論每章重點，在做測驗之前可以先複習。

3.**會員專區**：可查看每一次的測驗成績，並修改會員資料。

4.**留言板**：提供使用者相互討論的學習園地。

我們希望設立這個網站之後，可以讓學習計算機概論時，可以更方便、更有效率。也希望親切友善的界面，可以幫助學生免除學習的不安。

指導老師｜王孝熙
組員名單｜何昆翰
黃義棠
張凱億
李敏豪
李佳安

藍鯨平台宿舍管理模組

04

指導老師｜葉介山
組員名單｜廖威昶
劉瀚棟
呂齊峰
陳志昇
董哲成
李伯豪

專題摘要｜

藍鯨平台是達航企業所開發之一開放性企業管理平台，企業可以輕鬆導入藍鯨平台以管理企業內部大小事務，本組負責於藍鯨平台上開發宿舍管理模組。假設員工有出差需求，可透過宿舍管理模組提出申請宿舍，管理者可以透過宿舍管理模組來審核申請，審核通過再提供宿舍(包含房間、床位)等資料給員工。

一間企業正常來說有個一、兩間員工宿舍都不為過，大型企業所擁有的員工宿舍甚至有可能遍及全國，如果使用傳統的紙本或是電腦表格的管理方法，容易造成資料的紊亂甚至出錯，然而透過宿舍管理模組，管理者可以輕易的管理上百筆宿舍(包含房間、床位)資料的異動，既節省人力，更節省寶貴的時間。

智慧點餐系統
Intelligent Ordering System

05

專題摘要｜

我們在以一切能人性化D.I.Y.簡單操作為前提，利用Visual Studio 2008和ASP.NET建立這個智慧點餐系統。目標是希望使用者與業者能夠輕鬆簡單的點餐與管理點餐系統，並可直接和廚房連線來創造快速方便的供餐系統，會員登入後可利用系統付款也可以查詢自己的消費記錄。

這個系統修正了一般餐廳點餐系統的缺點，我們提供了餐點照片的上傳功能，讓客戶在點餐的同時就可以清楚知道自己所點餐點的外型和特色。點餐系統由紙本改為電子化之後可使備餐出錯率降到最低，並且可將操作做最簡單化處理，成為一套使大眾皆能輕易操作的點餐系統。

指導老師｜葉介山
組員名單｜黃朝群
林昱呈
吳佩宜
李婕琪
呂宗祐

E-Park停車位管理系統(RFID)

06

指導老師｜葉介山
組員名單｜曾滿瑜
陳沛云
黃楷智
張芳瑄

專題摘要｜

相信開車的人都知道，開車最麻煩的事情就是尋找車位了。由於現在汽車普及，汽車擁有人在停車時講求方便、效率、快速，駕駛者常常因尋找車位而浪費時間甚至耽誤到行程，也可能因為一位難求的車位而和他人發生爭執，或有粗心的駕駛者不小心遺忘了愛車的所在位置等等，這些小問題往往造成駕駛者心裡上的不愉快。

我們發現，相較於目前市面上常見的停車場管理系統，客戶所能看到的最多是在入口處提供剩餘車位數字，更先進的立體停車場中則可提供該層停車場的剩餘車位數字。然而，目前仍缺乏一套機制可以指引車主在最短的時間內找到停車格，或協助車主能快速在停車場中尋找到愛車。能事先透過網路預約車位即時查詢可能的停車空間更是開車族的一大夢想。因此我們提出「E-Park 通」停車位管理系統，希望利用RFID技術達到停車位整合與管理、自動扣款繳費；並利用Web介面，提供使用者能事先掌握各停車場之停車狀況及預約車位等功能。

特色 | 影像與視訊處理、數位浮水印、影像完整性保障技術之開發

發展方向 | 數位影像處理、影像壓縮、資訊隱藏、數位浮水印、影像認證、多媒體網頁設計、Flash動畫製作、3D動畫製作、線上購物商城建置等。

用途 | 供影像、視訊處理與動畫製作相關議題之專題學生及研究生使用。

負責老師 | 胡育誠、蘇炳煌

日記 Diary

01

專題摘要 |

想要有好成績，就必須認真學習！想要有閒錢，就必須付出勞力！想要填飽肚子，就必須吃東西！想要……想要畢業，就請努力提升素質！闖過每一個關卡吧！

鳳凰花開的畢業季，總有一天會輪到你(妳)是主角！在自己的大學日記中，你(妳)希望是個怎樣的故事？

以第一人稱視角所進行的養成遊戲，你(妳)的大學日記由你(妳)自己來書寫！

指導老師 | 蘇炳煌

組員名單 | 方懿君
莊礎桓
莊惠如
洪麗雅
王琬柔

適用於向量量化編碼法之影像認證技術設計

02

指導老師 | 胡育誠

組員名單 | 楊巧安
彭雅瑜

專題摘要 |

由於網路的發達，一般人可藉由網際網路輕易取得數位化資料。但也因為數位資料具有容易複製與修改等特性，讓很多數位資料在未經原作者和合法擁有者的同意下遭人惡意竄改或資料傳輸中造成的失真現象。

由於竄改或失真的影像不一定能輕易的以肉眼辨識，因此，本專題針對遭到竄改和失真的影像進行偵測並嘗試還原影像。我們所採用的方法是：將認證碼藏入影像當中，在偵測的同時，可依據認證碼的變動來判別影像是否遭受竄改。由於在加入認證碼時已將該區塊的特性藏入另外的區塊中。因此，可藉由該區塊還原遭竄改的影像。

特色 ｜ 智慧代理人技術(Intelligent Agent Technology)的發展與應用

發展方向 ｜ 運用智慧代理人技術與行動代理人(Mobile Agent)、網格運算(Agent-based Grid Computing)與推薦系統(Agent-based Recommendation System)之建構與應用，並發展安全且可信賴之資料傳輸機制。

用途 ｜ 供研究行動代理人、叢集及網格運算、數位權利交易、推薦系統及行動商務等主題之專題生或研究生使用。

負責老師 ｜ 顧宜錚、林家禎、王逸民

01 企業資源規劃系統之客製化表單應用

專題摘要｜

廠商在推動資訊化的過程中，系統使用者經常面臨無法自建客製化報表與表單的問題，往往一項細部的修改，便需要軟體廠商或資訊部門協助處理，不但會降低資訊系統效率，更可能因為系統的修正而增加系統維護成本。本專題以家庭清潔用品個案公司為例，在企業資源規劃系統中，針對生產流程建置客製化表單功能，以解決使用者自製報表的問題，經SAP B1系統實作與模擬後發現，在產生客製化工作單與新增線邊倉等實務情境應用上，客製化表單的確能有效提昇作業績效。

指導老師｜顧宜錚
楊子青

組員名單｜賴癸丹
張郡文
徐佳薇
吳佳玲

02 新民社區數位典藏

指導老師｜顧宜錚
李家瑩

組員名單｜張育誠
吳昱漳
許政順
郭建宏
盧宣廷

專題摘要｜

所謂數位典藏，係以數位化方式將重要的文物、史料、照片、影音……等紀錄、保存下來。數位典藏之意義在於鼓勵資訊的分享，提供資訊教育與學習的平台，進而提昇創造力、生產力、競爭力以及生活品質。因此，此專題是透過拍攝紀錄片進而達到推廣新民社區的文化遺產和當地的風土民情，在整個專題的過程中，我們運用到的相關軟體如：Power Director、Flash、Movie Maker、繪聲繪影……等。透過紀錄片的方式，進而帶動社區民眾對於文化傳承與記錄保存的重視與實踐，更能夠吸引外地的民眾前往該社區觀光，帶動觀光產業發展。

03 資訊隱藏

專題摘要 |

視覺密碼所針對的是帶有資訊的影像，透過電腦程式的處理後，產生隱藏資訊的分享影像，並在滿足解密條件時，以人類視覺解碼還原資訊。以此前提之下，我們提出了新的方法，來改善藏進資訊後的影像品質，提高隱藏資訊的安全性。

指導老師 | 林家禎
組員名單 | 林俊羽

04 靜宜交友網

指導老師 | 林家禎
組員名單 | 林昱成
陳卜菖
黃秉程
楊翔名

專題網址 | http://140.128.18.94/pubattery/

專題摘要 |

由PHP程式語言開發軟體與MySQL資料庫整合的網頁開發軟體，Joomla來做為開發此網站的主要軟體，網站內容主要是以交友社群網站為主，擁有基本留言板，聊天室功能，還有以社群為主題的部落格功能，部落格功能擁有網誌，相簿，影音……等功能，還有論壇以及聯誼平台功能，其主要功能是來聯繫朋友同學們之間的互動以及藉由網際網路來認識不同的人群，而聯誼系統是為了讓人們有初步的認識之後，再進一步相約出去，來趟快樂健康的旅程，以對彼此的友誼有更深一層紮根，部落格系統是讓瀏覽者保持對我們網站的忠心度，不停的更新他的部落格，好好經營他的區域，也好好鞏固瀏覽者對我們的新任。

主要的開發軟體是以AMP（及Apache伺服器軟體，MySQL資料庫管理軟體，PHP網頁開發軟體）為基礎，需要架設Apache server，MySQL以由擁有PHP網頁開發的能力。

05 平行程式之研究

專題摘要 |

主要在於研究作業系統課程內平行處理的方式，比較Thread、Fork和一般程式執行的速度，並分成單機處理與線上處理兩種方式，凸顯兩者之時間差異。

此研究使用的單機作業系統環境為Fedora及線上資院主機Kitty伺服器。

將來可延伸應用的範圍在於解決可平行化且需要大量計算的程式。

指導老師 | 王逸民
組員名單 | 張倩雯
廖子菁
楊雅婷
闕伶倢

06 thread平行程式撰寫

指導老師 | 王逸民
組員名單 | 王楚帆
張浩綱
陳冠余

專題摘要 |

我們利用C語言來撰寫thread平行程式，目的是為了提昇效能，縮短程式執行時間。在單機和線上的環境下分別執行 使用ＦＯＲＫ（），ＰＴＨＲＥＡＤ＿ＣＲＥＡＤＥ和一般的程式來分析其效能，並在加入干擾的情況下分析其影響。

最後應用在例如計算最短路徑、影像處理或是大量資料(DNA)比對上來研究其效益。

Lab 507
計算機硬體與嵌入式系統實驗室

特色 ｜ 由IC設計至積體電路之實現，並應用嵌入式系統設計。

發展方向 ｜ 積體電路設計自動化、 可程式系統晶片、嵌入式系統設計。

用途 ｜ 積體電路設計自動化、FPGA晶片設計、嵌入式系統設計及應用等相關研究主題之專題學生及研究生使用。

負責老師 ｜ 吳章銘、謝孟諺、謝嵩淮、林浩仁

DE2-70開發板相機鏡頭顯像之研究

01

專題摘要｜

此專題使用DE2-70實驗板，搭配130萬畫數相機鏡頭(TRDB-DC2)及觸控式螢幕顯示器(LTM)硬體設備，將相機鏡頭所擷取到的影像顯示在觸控式螢幕顯示器上。由於友晶科技在出DE2-70實驗板時，只搭配500萬畫素相機鏡頭(TRDB-D5M)零件，目前系上並沒有採購TRDB-D5M鏡頭的硬體設備，因此只能使用舊式的TRDB-DC2鏡頭。為了將TRDB-DC2透過DE2-70顯像在觸控螢幕上，我們發現必須對腳位資料連接、調整frame尺寸以及RGB顯色方式做改變，才能讓影像能清楚的顯示在觸控螢幕上。

指導老師｜吳章銘
組員名單｜王耀葵
許峰銘
黃仕翰

FlexRay車用線控系統

02

指導老師｜吳章銘
組員名單｜陳信宇
林靖宇
郭紋宜

專題摘要｜

FlexRay架構是為了廣泛應用在汽車行業，相容於現有的車用內部控制通信網路。它提供即時性、安全性、容錯性與10Mbps高速控制資料通訊功能，可供線控煞車（brake-by-wire）和線控轉向（steer-by-wire）等新一代汽車電子化所需的功能。車內各個控制元件，像煞車、 向方盤及控制中心等，可視為節點，節點與節點之間利用編碼方法產生frame進行控制資料之傳遞，frame就類似網路通訊系統的封包功能。每個frame中含有錯誤偵測功能(CRC，冗餘檢查碼)。而我們針對FlexRay在編解碼的部分進行研究與模擬，利用分時多工存取(TDMA)方法及編解碼技術達成控制訊號之傳遞與接收。編碼方面，由通訊控制器(Communication controller, CC)接收訊號，再告知排線驅動器(Bus Driver, BD)進行編碼；解碼方面則反之，由排線驅動器接收訊號後再告知通訊控制器，進行偵錯及解碼。

03

DE2音樂撥放器

專題摘要｜

我們專題研究目標係利用在SD卡內放置WAV音樂檔及LRC歌詞檔，使用Altera的Quartus II、SOPC及NIOS II在DE2開發板上，將SD卡內的WAV音樂檔播出，然後在LCD上同步顯示動態歌詞來完成音樂播放器。另外做到的功能包括有：快轉、倒退、暫停、選歌、隨機播放、循環播放、單曲播放及中斷歌曲重回選歌單。在研究過程中，為了處理音樂和歌詞檔案，我們尋找了許多有關SD卡的資料及其檔案系統格式資料，讓我們能夠讀出SD卡中的檔案，並使用到開發板中進行資料之處理，完成音樂播器放之功能。

指導老師｜吳章銘
組員名單｜詹憲鈞
許睿中
楊承偉

04

以 DE2 實現卡拉 ok 機

指導老師｜謝孟諺
組員名單｜周泊融
吳柏宣
林澤青
劉家宏
黃海龍

專題摘要｜

我們這組的專題主題是【以DE2實現卡拉ok機】，使用者能將格式為”wav”檔的音樂存入”SD卡”中,並藉由DE2來讀取SD卡內的資料,再外接喇叭和麥克風來進行聲音的輸出和輸入。專題使用的硬體資源為ALTERA DE2實驗板、SD卡、喇叭及麥克風，軟體資源則是Altera Quartus II和NIOS II兩種開發平台,使用的程式語言則為Verilog HDL和C++語言。此專題的結果和功能是將DE2實驗板上的LED作為選歌的目錄、每隔兩秒會自動跳轉歌曲曲名，SWITCH用來選擇歌曲、第一首歌即把switch1往上撥，歌曲的開始和暫停是用BUTTON來控制，該首歌的歌詞則是在VGA的畫面中秀出，七段顯示器將顯示該首歌的總時間與該歌曲的編號，LED燈會隨著音樂進行作亂數閃爍，所需的音樂檔案存在SD卡中，人聲的輸入和音樂的輸出則是藉由麥克風和喇叭。

05

DE2實做數位電子琴

專題摘要｜

我們以FPGA為開發基礎，將DE2實驗版結合鍵盤，喇叭以及螢幕，發展成一套多功能數位電子琴系統。我們將數位電子琴的琴鍵配置在PS/2外接的鍵盤上，在按下鍵盤的同時，在DE2板上LED燈號會產生變化，同時在VGA輸出螢幕畫面也會產生琴鍵變化，以及DE2板上的Switch控制音色變化以及內建程式的音樂盒。

指導老師｜謝孟諺
組員名單｜簡秋宏
王亮棨
簡子堯
吳于聖

06

以Google Maps為導向的旅遊網站

指導老師｜謝孟諺
組員名單｜陳廉芳
溫俊傑
廖裕豪

專題網址｜http://140.128.18.195

專題摘要｜

此網站主要使用Google Maps為導向的旅遊網站，首頁的主要地圖是有關靜宜大學商圈的資訊，透過此地圖學生可以方便掌握靜宜附近有什麼?如小吃・・，此網站Google Maps服務提供路徑規劃、天氣預報、Youtube影音、主題旅遊 、Google Maps景點留言，結合旅遊相關重要資訊 ，透過Google Maps呈現給使用者煥然一新的介面，只要透過地圖方便了解第一筆資訊，此網站結合旅遊行程訂購，可以透過此網訂購台灣旅遊行程，從地圖了解旅遊資訊到一起出團，未來可以進一步增加互動功能使旅遊網更完善 。

嵌入式系統 - 遊戲器執行

07

專題摘要 |

以可規劃系統晶片(System On Programmable Chip, SOPC)設計為基礎的硬體架構與 Nios II 嵌入式處理器系統整合在一可規劃系統晶片中。使用 Altera SOPC 之架構於 Cyclone EP2C35F672C6 Device，並於Nios II 平台上嵌入即時作業系統 Micro C/OS-II，用以實現遊樂器方式來驅動遊戲。

指導老師 | 林浩仁
組員名單 | 李明倫
王建龍
紀堡城
汪嘉偉

應用KLU於電路模擬之研究

08

指導老師 | 林浩仁
組員名單 | 陳中正
江筱琪
吳叡穎

專題摘要 |

由於電晶體電路的SPICE模擬，隨著元件個數增加，模擬所需時間會隨之急遽增加。因此，對於電路的模擬，如何降低模擬所需時間是一個重要的課題。由於電路的SPICE模擬包含稀疏矩陣的運算，本專題是整合KLU演算法，進行矩陣的LU factorization，植入SPICE電路模擬軟體中，應用於電路分析工作。

Lab 509
高性能計算與網路實驗室

特色 | 本實驗是擁有多樣化的研究設備，如CLUSTER of PC 及 Cluster of SMPs ，可利用這些設備發展出新技術，以達成高速計算效能。

發展方向 | 包括研究平行程式設計技術，開發平形式的各種模軟體，加強對格往計算的研究及實作。

用途 | 供平行程式與系統設計、叢集與網格計算、高速網路等之專題學生及研究生使用。

負責老師 | 李冠憬、翁添雄、劉建興、謝孟諺

校園高效能計算格網平台GUI

01

專題網址 |

http://140.128.41.238/xoops/

專題摘要 |

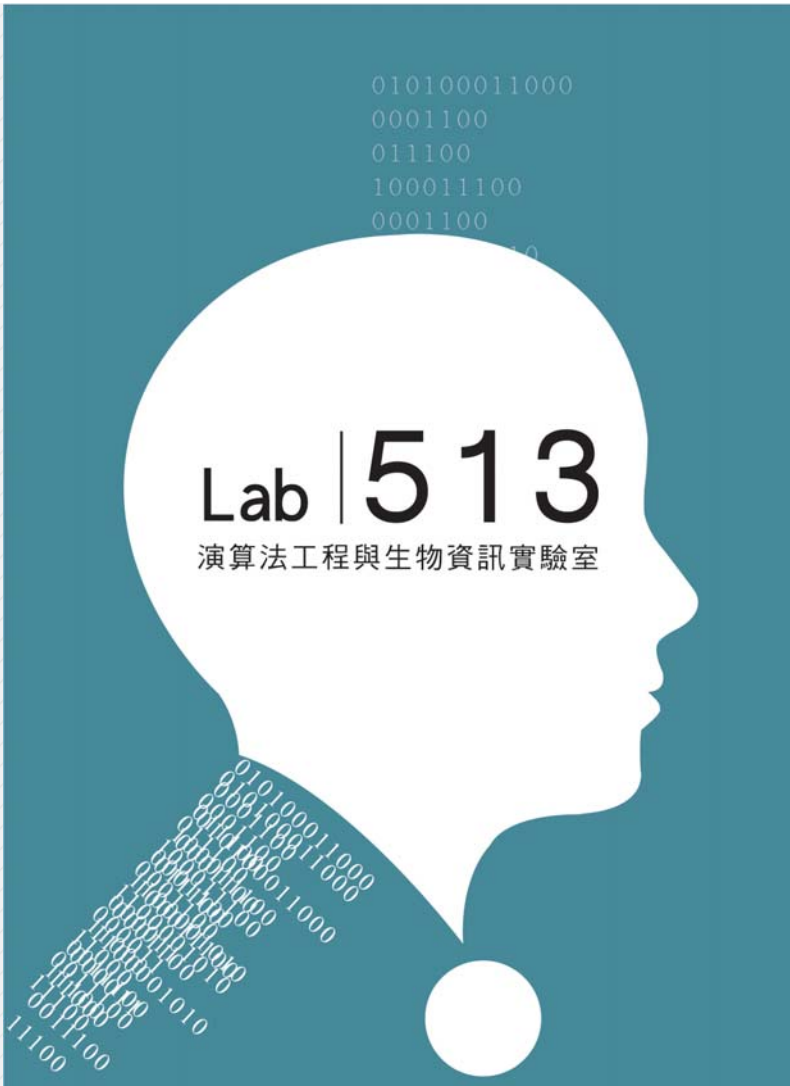
設計此網站的目的在於提供Linux環境的平台給想要做學習、操作平行程式或需要做大量運算的使用者，過去，許多使用者因為操作上的困難而放棄擁有可用資源的格網運算，因此我們實作出有效率的管理平台GUI，對使用者來說，只需透過瀏覽器，便可以簡便地進行檔案的新增、修改及刪除，甚至線上編譯並執行程式也不是問題，大幅度降低使用難度。在執行程式時系統將記錄所使用的資源、此外平台可提供建立社群，利用論壇、線上討論區等，使用者可以在線上發表問題，分享心得，以期達到資源共享的目標。

Portal web system

指導老師 | 李冠憬

組員名單 | 黃文奇

陳妍綸



特色 | 主要研究有生物資訊演算法、演算法的設計、演算法工程應用，創新與分析、演算法理論、演算法視覺化、電腦輔助演算法等。

發展方向 | 包括生物資訊演算法、演算法的設計、演算法工程應用，創新與分析、演算法理論、演算法視覺化、電腦輔助演算法教學的研究與實作。

用途 | 供生物資訊演算法、演算法的設計、演算法工程應用，創新與分析、演算法理論、演算法視覺化、電腦輔助演算法教學等之專題學生及研究生使用。

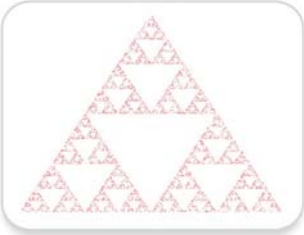
負責老師 | 林耀鈴、徐力行、蔡英德、李崇明、羅峻旗

碎型繪圖

01

專題摘要｜

這個專題是利用DEV-C++寫程式執行出各種碎型圖，讓學習程式不再只有枯燥的內容，增添各種多變的碎型圖，讓人對學習程式更有興趣。

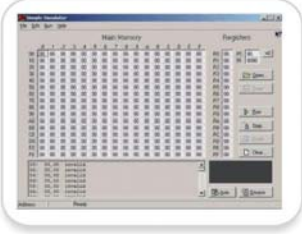


指導老師｜李崇明
組員名單｜陳有德
潘泓翔
李明軒

Simple Simulator

02

指導老師｜李崇明
組員名單｜陳俊豪
游衛仁
黃禮煌
陳昱如



專題摘要｜

簡單的組譯器

製作完成後會產生一個視窗程式,這個視窗程式是一個組譯器,具備以下按鍵功能：

1.asm:開啟一個介面,可以將所輸入的Simple Simulator Instructions,轉成machine code,也可以開啟電腦中的檔案來進行assemble

2.Run:模擬在16*16 memory中執行狀況,顯示在畫面上

3.Step:執行單一指令

4.Break:停止

5.Clear:清空Memory

6.Open:開啟電腦中的檔案

7.Save:儲存編輯的檔案(格式:asm)

8.顯示出Register值

9.將每一指令執行過程在下方顯示出來

10.If輸入字元,Show出字元

「遊」記憶進Google Earth

03

專題摘要｜

使用者透過本專題所開發的平台，可以與周遭好友在Google Earth上分享旅遊的美好記憶。我們利用Java 語言來自動建構KML檔案，透過KML檔好友可以在Google Earth上瀏覽旅遊景點的照片以及旅遊路徑等相關資訊。除此之外，我們的平台也提供搜尋的功能，可依使用者的篩選條件（如日期、經緯度等）來瀏覽特定的景點資訊。

指導老師｜翁永昌
組員名單｜連碧鴻
賴彥良
許峻榮
徐忠禎
吳信賢

特色 ｜ 網路通訊與資訊安全技術之研發

發展方向 ｜ 數位影像處理、影像壓縮、資訊隱藏、數位浮水印、影像認證、多媒體網頁設計、Flash動畫製作、3D動畫製作、線上購物商城建置等。

用途 ｜ 供影像、視訊處理與動畫製作相關議題之專題學生及研究生使用。

負責老師 ｜ 胡育誠、蘇炳煌

Tools for controlling ProxySG400-1

01

專題摘要｜

為避免企業員工於上班時間利用公司網路做與公事無關的事情，與提供企業網管人員簡易的設定介面，設定網路相關限制。

功能：

1．**伺服器管理員**：帳號管理、查看使用者設定、問題回報處理。

2．**企業網管人員**：新增/刪除黑白名單、新增阻擋群組、問題回報。

指導老師｜何英治

組員名單｜胡舜翔
王思婷
杜佳如
黎鎮宇
李若田

AR*Maze（Arduino結合擴增實境之遊戲應用）

02

指導老師｜蔡英德

組員名單｜姚美如
吳屏萱
吳松璟
陳冠宇

專題摘要｜

在現今科技不斷的進步下，從虛擬實境的發展到擴增實境的應用，人們能透過webcam下看到虛體面結合實體的場景，不再是完整投入虛擬的空間而忽略實體空間，在現在多元化教學體制下，學生一如往常的只能從書面、影集或以口說方式瞭解物品，卻無法在上課時看到3D型態完整圖樣，因此透過AR的方式呈現，以用小迷宮並且結合了從小要背的英文26個簡易字母，以及互動式遊戲透過現在當紅wii手把的運用，讓小朋友能以活潑有趣的方式，記取英文字母，使得教學上更有去。

Lab 517
系統開發與網路安全實驗室

特色 ｜ 提供實體的無線感測網路實驗平台與應用開發環境。

發展方向 ｜ 開發感測網路節能技術與應用、開發圖形密碼系統。

用途 ｜ 軟體工程、系統開發、編譯器、行動通訊、感測網路、資訊安全等之專題學生及研究生使用。

負責老師 ｜ 林芬蘭、翁永昌、劉建興、羅峻旗、李冠憬、翁添雄、謝嵩淮

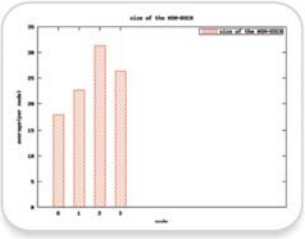
NS2模擬VOIP通訊協定

01

專題摘要｜

在網路發展盛行的今日，網路電話也有著飛躍的進步，相較於長時間使用傳統電話和手機的人，無疑是一大福音。顧名思義，VoIP（Voice over IP）就是透過IP網路傳輸語音資料的技術，也就是一般所謂的網路電話。從過去網路電話只有少數懂電腦的人使用，到現在逐漸以家電型式進入家庭，就連電信業者也開始以IP技術取代其原有的電信骨幹，我們可以預見，語音IP化的時代即將全面來臨，但無法像手機一樣隨時隨地的溝通是它最大的缺點。

我們的研究主題是VOIP通訊協定的傳輸，並嘗試以NS2模擬軟體模擬出他在網路上的運行方向。聲音被轉換成類比訊號藉由網路傳送，透過網路傳輸的0與1訊號轉換回類比訊號，成為我們能夠辨識的語音。並且以數據及圖表的方式，模擬在多對多的情形下拓璞的連接方式，得到有用的數據，並且讓想更深入了解的人有參考的依據。



指導老師｜劉建興
組員名單｜林裕堡
林哲偉
王淙申
吳貴鎰

無線感測應用

02

指導老師｜羅峻旗
組員名單｜陳秋旗
胡碩哲
陳明謙

專題摘要｜

專題的目的是為了使生活更便利，藉由無線感測，去偵測溫度溼度，然後自動打開設備，當然也可經由人工設定，將設備擺放在某地，可藉由網路遠方遙控監測，了解某地目前狀態，進而打開設備或關閉設備，完善smart home。

無線感測網路遠距控管實作

03

專題摘要 |

近幾年來無線感測技術已經在各個方面有很大的進步，而無線感測還能用，可以包括火警、照明、門禁管制等等監測，也可藉此監測資料進行自動化的控制。而這次的專題整合無線感測網路的監控功能、資料庫管理及網路傳輸技術，讓我們不論在世界各地，都能藉由電腦或手機對遠端的住家或公司進行監測與自動化與手動的操控的功能。

指導老師 | 羅峻旗
組員名單 | 張修華
林昆霖
王豫勇
許濬騰
林松翰

Lab 519

多媒體與軟體應用實驗室

特色 | 發展多媒體相關應用如：電腦遊戲設計、電腦圖學、影樣處理、語音處理、多媒體伺服器架設與管理、與研究多媒體安全保密之相關課題。

發展方向 | Multimedia Security (streaming codes authentication and encryption.)，fusion techniques ，3D Computer Scientific

用途 | 供電腦圖學、電腦遊戲程式、影像處理、語音處理、多媒體伺服器之專題學生及研究生使用。

負責老師 | 林芬蘭、周文光、李崇明、徐力行、蔡奇偉、翁添雄、李冠憬

MFC視窗軟體應用-Painter

01

專題摘要｜

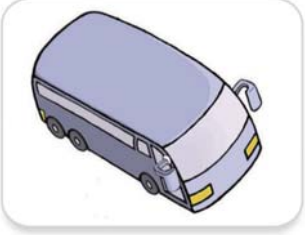
Windows視窗設計是以Visual C++撰寫而成，是微軟的程式開發工具，適用於現今大眾都在使用的作業系統上，我們的專題軟體無須加載其他元件即可使用，節省硬體空間。製作目的在於提供使用者更為快速上手的視窗環境。因此，我們將工具簡化，僅提供基礎的繪圖元素，讓初學者也能快速上手，輕鬆掌握住繪圖軟體的技巧與竅門。

指導老師｜李崇明
組員名單｜羅孟宗
宋佩容
方裙勵
江逸帆
白慧嫻
顏韻盈

植物園的遊戲-以python實作圖形理論

02

指導老師｜徐力行
組員名單｜蔡銘
陳家榮
曾皓勳
張振賢
許景斌



專題摘要｜

遊戲是在一張大地圖上規劃出遊園巴士的路線。規劃方式是用滑鼠點選車站，根據關卡的不同，可能會有車站無法點選的（車站維修），或是道路無法通行的（道路維修）。此外，也會有規定某些車站要在第幾個到達的設計。

每一關一開始就會有時間的倒數，當時間歸零的時候，巴士就會啟動。目前有設計兩種過關條件：

1.經過所有的車站（除了在維修的車站外）回到出發的車站。

2.經過所有的車站（除了在維修的車站外）到達指定的車站。

若達成過關條件，就可進去下一段劇情或關卡，並根據你所花的時間與失誤次數去等數值去計算分數。反之，就算遊戲結束。

遊戲主要分成兩個模式，「冒險模式」與「挑戰模式」。「冒險模式」會隨著故事劇情發展來遊玩不同的關卡。「挑戰模式」則是可以挑戰難度更高的地圖或條件，並將分數登入到網站上的排行榜，與所有玩家一起比較。

XBOX遊戲程式設計

03

專題摘要｜

使用Microsoft Visual C#搭配Microsoft XNA遊戲開發工具用以撰寫遊戲程式，並在XBOX360遊戲主機上運行。

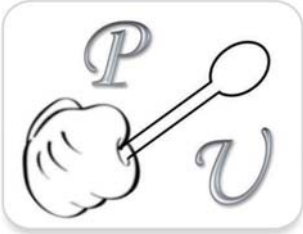
製作的類型為一款射擊遊戲，遊戲中玩家可借由操控一架飛行器，進行闖關任務，遊戲過程中玩家必須擊毀不斷來襲的敵人，關卡最後還有Boss等待著玩家的挑戰，讓我們擊敗Boss贏得最後的勝利吧！

指導老師｜蔡奇偉
組員名單｜吳立仁
鄭瑋杰
李易儒
陳彥翰
陳奕良

Ajax網站製作

04

指導老師｜蔡奇偉
組員名單｜林明田
劉祐承
林子陽



專題摘要｜

讀了四年大學，靜宜附近還蠻多吃的，想說把好吃的東西分享給大家，所以就想架個網站，跟大家一起來分享好吃的東西。主要是用AJAX技術來寫出靜宜附近美食介紹。

美食店家介紹｜介紹店家內的美食，有店家內美食的圖片，還有店家的位置。

美食店內搜尋｜直接搜尋站內的店家，方便尋找。

留言討論區｜給人留言吃過的感想，或對店家的看法。

評價好吃與否｜給吃過的人評價美食好吃與否。

使用工具｜網頁編輯軟體dreamwaver、以及繪圖軟體photoimpact10

介紹資料如何收集｜資料從網路上收集和自己親身試吃收集的。

電子書

05

專題摘要 |

1 | 是由JAVA所寫成的視窗程式。

2 | 目前可讀取TXT檔的文字，然後顯示在視窗上。

3 | 目前的排版是橫式(由左至右)未來想發展到直列排版(由右至左)。

4 | 能讓使用者自己選擇字體大小。

5 | 排版有自動換列的功效(不會一行到底)。

指導老師 | 蔡奇偉

組員名單 | 張勝凱
邱學瑜
沈東翰
莊明憲

CUDA Simple Application

06

指導老師 | 蔡奇偉

組員名單 | 劉兆凌
簡暐哲
羅任甫
葛哲維

專題摘要 |

CUDA全名為Compute Unified Device Architecture，為NVIDIA所推出的GPGPU技術，CUDA架構可以相容OpenCL或者自家的C-編譯器。無論是CUDA C-語言或是OpenCL，指令最終都會被驅動程式轉換成PTX（Parallel Thread Execution）代碼，交由顯示核心計算。目前在眾多領域皆有相關的應用。

- 硬體需求

※ GeForce 8以上核心之顯示卡

- 程式

1.讀入.BMP格式之圖檔

2.圖片轉為0、1 Bit Stream

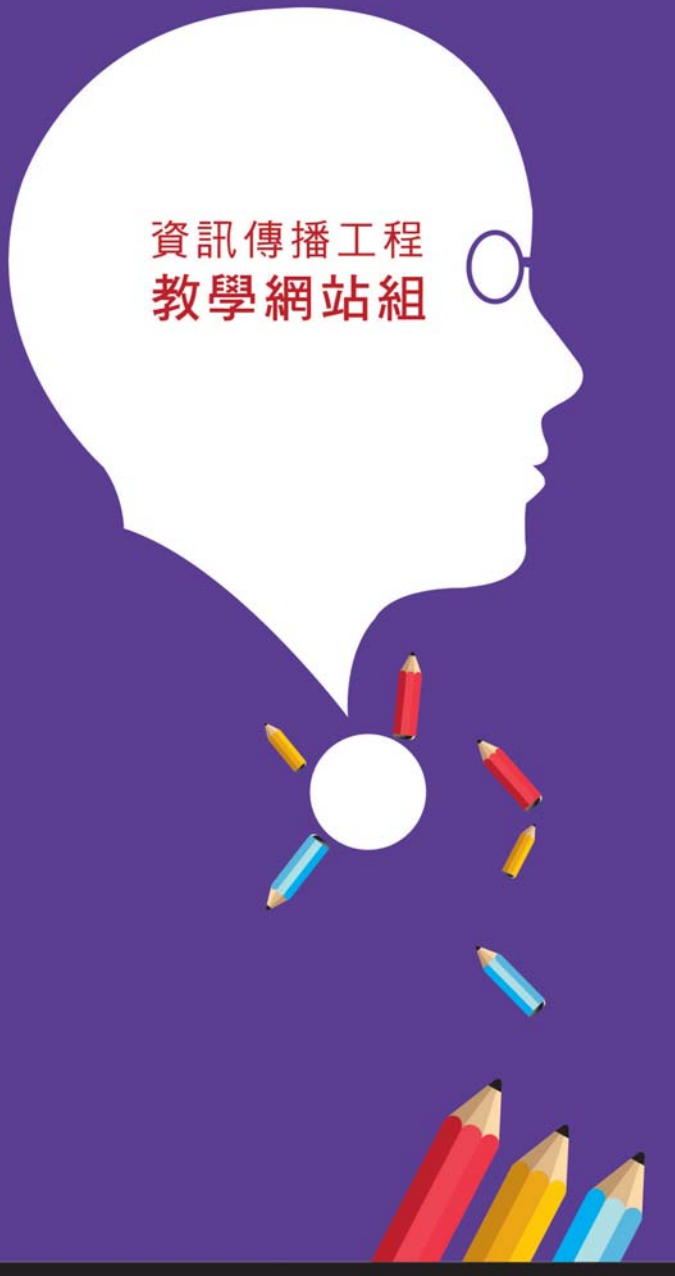
3.將之放入二維陣列

4.陣列分為N個區段

（N由核心之SP數量決定 EX：8800GTX 擁有128流處理器）

5.使用Run-length encodin（RLE）algorithm解 / 壓縮

6.還原 .bmp檔 / 輸出 .cre （Cuda Run-length Encodin）



泰雅教材資料庫查詢使用 | 資料庫組

01

專題網址 |
140.128.10.131/tayal/index.html

專題摘要 |

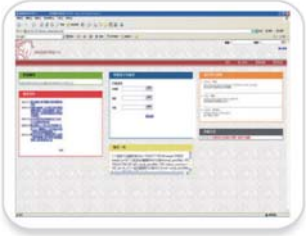
研習、開發及記錄一些比較鮮為人知的語言(例:原住民語)，藉以擴展語言學知識、推動世界識字率及扶助少數族裔的語文發展，所以我們要推廣的語言是台灣原住民之一的泰雅族語言。用泰雅族語言來作為遠距教學、數位學習之教材，並且透過網路了解泰雅族文化和語言。更能深入學習台灣當地少數族裔的文化和語言。

指導老師 | 楊孟蒨
組員名單 | 林建江
李慶清
趙澄瑋

泰雅教材資料庫查詢使用 | 介面平台設計組

02

指導老師 | 楊孟蒨
組員名單 | 林昱薇
陳虹汎
洪岑郁



專題摘要 |

泰雅族是台灣原住民中分佈面積最廣的一族，人口僅次於阿美族，為台灣原住民族中的第二大族。但是就目前而言，並沒有一個屬於泰雅語的完整資料庫網站。

我們做此專題的目的，是在整理、記錄及數位化保存一些比較鮮為人知的語言，藉以幫助少數族裔的語文發展，並傳承下去。建立一個KMS(Knowledge Management System)資訊平台作為遠距教學、數位學習之教材，讓大家可以透過網路了解泰雅族，深入學習文化與語言。使泰雅語及泰雅文化可以傳承下去。我們這組是做泰雅教材資料庫之介面平台設計。

掌中戲人生

03

專題網址 |
http://www.cs.pu.edu.tw/~s9573018/history/index.swf

專題摘要 |

在過去掌中戲為五、六年級主要的回憶之一，後來因為工商業發達，導致此行業的落沒，之後有些掌中戲團為了轉型，進而研發出具有聲光特效的掌中戲劇，可是這樣卻讓傳統的文化失去了它原有的特色。

為了讓傳統的掌中戲以新的方式呈現，因此此網頁作為學生了解傳統文化 — 掌中戲的平台，主要針對的對象為一般中小學生，因為傳統文化 — 掌中戲的沒落，造成現在的孩童都不太熟悉掌中戲的奧妙，因此了有效的教導一般的學童們，我們特地結合傳統的掌中戲團，並且將現有的資源結合動畫，讓傳統文化產業製成數位典藏模式，以及互動的方式，並且將動畫結合資料庫，，進而引發孩童學習的興趣。

指導老師 | 劉國有
組員名單 | 李珈瑋
溫佩純
楊蕙而

數位影像主顧樓

04

指導老師 | 胡學誠
組員名單 | 陳佩瑜
魏肇良
余承緯

專題網址 | http://www.cs.pu.edu.tw/~s9573346/pumap/index.html

專題摘要 |

科技的進步導致了人的腳步可以瞬間擴展一大步。譬如以前我們若不親身到某地，便無法得知該地的實際樣貌。但是現在不同了，網路的發達、電視的普及、數位視訊的進步，使人們可以隨時隨地獲得最新的遠地資訊。而我們這次的畢業專題就是運用虛擬實境概念來做遠端實境導覽。

主顧樓又稱資訊大樓，是靜宜大學近年來新蓋的大樓，一共有八層樓，三樓以下是教學教室，四樓以上則是系所辦公室和實驗室以及老師辦公室，就連我們每天在主顧樓上課的學生都還很多不知道七樓以上在做什麼用途!!因此，我們想利用VR的概念來製作主顧樓導覽，對於這類的技術，我們也是從今年才開始接觸的，這對我們來說算是一種新鮮的嘗試，因此我們想學以致用嘗試著用Flash ActionScript3.0來完成它。

鹹由海岸 灣鹽七股

05

專題摘要｜

為了讓大家也能夠了解到台灣鹽田的歷史，我們以「鹹由海岸 灣鹽七股」當作我們的專題名稱。在作品的呈現上，我們將FLASH結合我們實地採訪的照片、影片，以及鹽田的相關歷史，加上我們製作一些跟鹽田相關的問題和有趣動畫，讓原本對鹽田不夠瞭解的人，也能夠立刻瞭解台灣的鹽田歷史。

指導老師｜劉國有
組員名單｜林揚翼
李成康
林俊佑

飆車你的自我｜動畫組

06

指導老師｜蔡英德
組員名單｜修康俊
邱士軒
劉書懿
張菀禎

專題摘要｜

我們製作一個讓使用者可以得到正確騎乘的觀念，利用一個生動有趣的動畫和遊戲的互動來教導正確的騎單車的方法。並由動畫帶領到真實的環境中，以真人的騎乘，來教導民眾正確的姿勢來降低騎單車所造成的傷害。並將此專案放置到一個腳踏車族們會去的平台上面，使得大家可以了解到腳踏車安全的重要性。

飆出你的自我｜網站組

07

專題網址｜

http://140.128.18.128/~s9573026/tt/bikestart.html

專題摘要｜

自行車風潮已開始蔓延，擁有自行車作為代步工具逐漸變為新潮流。我國自行車工業為全球自行車頂尖生產國，大大提高了自行車品質與安全性，成為國人運動休閒及短距區間的交通工具，且逐年快速成長中。然而真正能把自行車摸得透徹的人少之又少，大多數人只是跟隨這股流行在走，並未真正去探討其安全及重要性。 我們希望藉由網站的方式帶給瀏覽者最佳的平台，在此可讓瀏覽者了解自行車相關消息，安全宣導以及正確的騎乘方式也將是著重的一部分，「安全第一」，這部份是絕對不可或缺的。網站內以會員方式營運，會員可線上互相交流討論，提供精心籌備的行程規劃路線等等。盼可藉此提供瀏覽者一個完善的平台。

指導老師｜蔡英德
組員名單｜林勇吏
張瓊心

資訊傳播工程
系統平台組

01 Robotic Radio

專題網址｜ http://140.128.18.130/robotic/

專題摘要｜

本作品主要在實現Text-to-Speech，實作應用程式介面。結合Feed技術讀取其他網站的新聞內容，再利用JSAPI技術轉換成語音，最終把音訊傳送至客戶端。異於現今Web上的文字傳播方式，網站以文字與聲音作結合，傳達給使用者更生動、更活潑的資訊。除了傳遞第一手資訊。使用者亦可自行提供文檔或者是RSS，透過本網站轉換成語音。

指導老師｜許慈芳

組員名單｜曹力中
陳建行

02 媽媽咪呀

指導老師｜王岱伊

組員名單｜羅玉佳
劉怡伶
沈倩彣
林文雯

專題網址｜http://140.128.41.197/mama/mama/index.php

專題摘要｜

近年來e化的普及，社群網站及個人部落格在現今的網路上非常的發達，但是大多數的部落格都是給年輕族群的團體使用，很少有一個是專屬於媽媽的部落格，即使是多數人使用的無名小站，也沒有一個明確的媽媽的空間，反而有複雜的交友社群，基於這樣的原因，所以我們特別企劃這個作品，把主要族群設定為懷孕中的媽媽及媽媽們，而這樣子的部落格，不僅提供媽媽們可以為自己的寶貝記錄成長的過程、以及分享交換彼此的育兒經驗，更可以在這裡交朋友，擴展人際關係和生活圈。

之外，我們還會提供相關的醫療資訊，讓媽媽可以很方便的得知正確的訊息，不再為了搜尋資料、誤信錯誤資訊所苦，特別的是，我們設計出個人化介面功能，讓媽媽在忙碌之餘，可以好好的經營，然後規劃自己的個人化風格，來開闊自己的一片天空。我們將會使用PHP 來建立此部落格，並使用MY SQL建構資料庫環境，設計出個人化部落格，將結合html、JavaScript…等通用語言，讓我們的部落格的功能會更完善、齊全。

瑪尼Online

01

專題網址：

http://140.128.18.198/money/game/Money916.html

專題摘要：

這是一款多人線上益智遊戲，玩家之間藉由各種交流互動，累積自身的財富，爭取遊戲最終的勝利。傳統的大富翁類型遊戲，是大部分人年輕時的記憶，也是個老少咸宜的經典之作。在這網際網路發達的時代，將傳統的大富翁遊戲結合上網路，就能輕鬆的與世界各地的玩家互相交流。有別於以往online game，遊戲直接設置於網頁上，玩家只需透過遊戲網站，完全不需下載任何遊戲檔案與安裝動作，就能具備參與遊戲的條件。

指導老師：王岱伊

組員名單：林昆翰
黃柏豪
楊銘偉
莊于賢
徐宗邦

02 砲劫重生

指導老師：劉國有

組員名單：詹益煌
王子元
徐尉翔

專題摘要：

砲劫重生是一款雙人連線守塔策略遊戲，基本守塔遊戲規則是，玩家必須在有限的資源與有限的空間中，與對手進行死鬥戰，目標就是讓士兵摧毀對手的基地，並有效的運用自己的防禦工事抵擋對手士兵的進攻，並讓我軍的基地撐到最後並得到勝利。本作跟傳統守塔遊戲除了新增連線模式以外，不同的地方是，我們有著不受地形限制的空軍兵種、顯示防禦工事配置的小地圖、可以由玩家自行參考並自行派遣士兵依照自己的目標路線或是自訂的時間和自己的派遣方式來進行出征，而且進攻的士兵在本作之中也可以介由升級來提升自我的強度，以便於增加存活機率有效地進攻對手基地。

糖化一現-偶動畫繪本

03

專題摘要 |

專題走向以偶動畫為主軸，但和以往的拍攝手法不盡相同，作品以糖果實體為主，以各類糖果製成偶動畫角色、場景，但人物主角以真人演出。利用虛擬攝影棚結合於偶動畫之中，讓人物與偶動畫於作品之中做互動，打造出似真似假的衝突感。

指導老師 | 李思賢
組員名單 | 陳威成
羅孟芷
江如申

輪・陷（互動裝置藝術）

04

指導老師 | 李思賢
組員名單 | 呂佩姍
葉佳妗
陳昱璇

專題摘要 |

現今環保議題發燒，許多人提出並宣導做環保的重要性，但人們多不以為意，依然恣意破壞地球生態環境，導致現今許多的異常現象；我們創作此作品　輪・陷（互動裝置藝術），希望參與者可以在互動的樂趣中，更加深環保意識，了解要維護自然環境的重要性。

我們的作品，　輪・陷　是一個互動裝置藝術，主要是製作摩天輪Flash動畫，與人產生互動，利用webcam擷取人臉部的影像，與摩天輪合併，影像將投影在投影屏幕上，增加互動趣味性。人們可以觸動實體抽水機，在抽水的過程中，即會觸發按鈕，使arduino透過按鈕，開始計算抽水次數，若打水次數達20次，摩天輪就會倒塌。

普普瘋-Kuso畫展

05

專題摘要 |

本專題利用2D動畫呈現出世界名畫不同於以往的面貌，有點搞笑、脫軌又有點Kuso，天馬行空的將我們對畫裡面角色的想像，用動畫做出來，重新給予每一幅畫不一樣的故事，展現我們的搞笑功力和創意，可能從原本的悲傷轉為開心、莊嚴轉為搞笑。

我們製作一個3D立體空間，這個虛擬空間就是我們的展場 - Kuso美術館，剛看到你會以為這是個普通的美術館，放置一些世界名畫的美術館，其實裡面擺了我們製作的Kuso動畫，點一下美美的畫，就可以看見不一樣的驚奇。

指導老師 | 李思賢
組員名單 | 王思茹
蔡雨軒
顧金彥

靜宜大學2009資訊學院畢業專題成果展
導覽手冊

發行單位	靜宜大學資訊學院
發行者	林耀鈴
出版人	李冠憬、溫嘉憲、蔡英德（依姓名排序）
籌備人員	李思賢、楊子青、羅峻旗、謝嵩淮（依姓名排序） 王繡儒、吳佩真、李家香、邱宜萱、郭惠梋、劉淑譁、陳佳宏、楊瓊瑤、劉秀惠、賴瑩珊、薛新光、 蘇偉順（依姓名排序）
總編輯	薛新光
協助人員	資訊傳播工程學系、資訊工程學系、資訊管理學系之各系學會

畢業專題指導老師	王孝熙、王逸民、王耀德、王岱伊、何英治、李思賢、吳章銘、李冠憬、李家瑩、李崇明、林家禎、林浩仁、徐力行、胡育誠、胡學誠、翁永昌、莊潤洲、許慈芳、陳武林、陳瀅慧、楊孟蒨、溫嘉憲、葉介山、劉建興、劉國有、蔡奇偉、蔡英德、簡永仁、羅峻旗、蘇炳煌、顧宜錚、謝孟諺（依姓名排序）
贊助廠商	首羿、泰瑋、丞均、碁峰誌緯、居安科技、昭松科技、逸盈科技、菁智科技、元盈電腦 、空中英語教室、長安事業股份有限公司、上亞國際有限公司、高源印刷

地址 ｜43301台中縣沙鹿鎮中棲路200號

資訊學院 ｜TEL：04-26328001分機18001 ~ 18003
資訊傳播工程學系 ｜TEL：04-26328001分機18031 ~ 18032
資訊工程學系 ｜TEL：04-26328001分機18021 ~ 18022
資訊管理學系 ｜TEL：04-26328001分機18011 ~ 18013

資訊學院網址 http://www.cci.pu.edu.tw
資訊傳播工程學系 http://www.csce.pu.edu.tw
資訊工程學系 http://www.csie.pu.edu.tw
資訊管理學系 http://www.csim.pu.edu.tw

印刷者 ｜高源印刷股份有限公司
出版日期 ｜中華民國98年12月

- 版權所有，翻印必究 -