

2015靜宜大學資訊學院  
畢業專題競賽暨成果展

**導覽手冊**

# 目錄

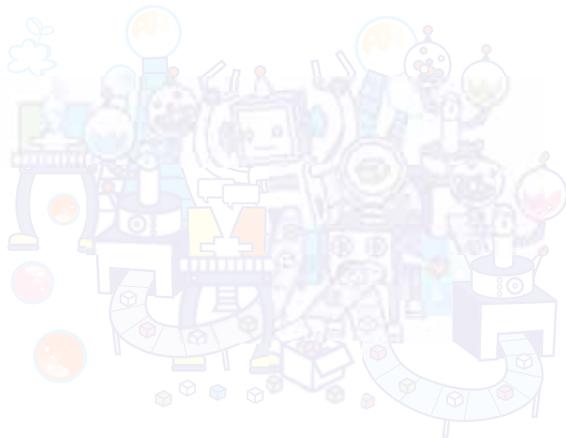
|           |    |
|-----------|----|
| 資訊學院簡介    | 01 |
| 院長的話      | 03 |
| 資傳系主任的話   | 04 |
| 資管系主任的話   | 05 |
| 資工系主任的話   | 06 |
| 師資介紹      | 07 |
| 活動時間及展覽地點 | 10 |

## 編號 互動影音區

|     |                 |    |
|-----|-----------------|----|
| A01 | 線上教學網站          | 12 |
| A02 | 孤島求生            | 12 |
| A03 | Right Now!! ABC | 13 |
| A04 | Kinect旗語辨訓練系統   | 13 |
| A05 | 看見 微電影          | 14 |

## 編號 數位內容區

|     |                               |          |
|-----|-------------------------------|----------|
| B01 | 「玩」美設計師                       | 16       |
| B02 | 雲端應用之推薦系統(OVS)                | 16       |
| B03 | 資料結構輔助教學                      | 17       |
| B04 | 燈光魔法師                         | 17       |
| B05 | Cipher Cube                   | 18       |
| B06 | 人魚之聲                          | 18       |
| B07 | Link                          | 19       |
| B08 | Aggressor 侵略者                 | 19       |
| B09 | Undo                          | 20       |
| B10 | C&E                           | 20       |
| B11 | Puppy Monster                 | 21       |
| B12 | 性別平等你我他                       | 21       |
| B13 | Tomb *                        | 22       |
| B14 | Android手機遊戲軟體開發-<br>Deslusion | 22<br>23 |



## 編號 資訊應用區

|     |  |    |
|-----|--|----|
| C01 | 來去中台灣住一晚   | 24 |
| C02 | 狗狗日誌   | 24 |
| C03 | Call 我啦滷味網   | 25 |
| C04 | 寵物計步器-Pet pedometer  | 25 |
| C05 | 約球   | 26 |
| C06 | 靜情饗翻天  | 26 |
| C07 | 個人醫療諮詢平台   | 27 |
| C08 | 成龍快續   | 27 |
| C09 | 樂學台灣   | 28 |
| C10 | PU Around ( 靜宜周邊樂 )  | 28 |
| C11 | ROLCAL   | 29 |
| C12 | 青檸網——輕卡、輕盈、輕生活   | 29 |
| C13 | 結合消費者特性的商品推薦系統- iGift<br>好禮網   | 30 |
| C14 | 邊境慢活   | 30 |
| C15 | 蓮華素食   | 31 |
| C16 | Coin Mission 之跑腿校園   | 31 |
| C17 | 高雄旅遊通  | 31 |
| C18 | 響應式網頁設計  | 32 |
| C19 | 智慧購物   | 32 |
| C20 | JAVA程式評判系統   | 32 |
| C21 | 螺絲行網路商城  | 33 |
| C22 | 智能腦腫瘤組織分割平行研究  | 33 |
| C23 | Violet   | 34 |
| C24 | S_House  | 34 |
| C25 | Design Pattern   | 35 |
| C26 | Air Hockey Robot Project   | 35 |
| C27 | 成績登錄系統   | 36 |
| C28 | CNC車床輔助電腦設計  | 36 |
| C29 | I Know *   | 37 |
| C30 | 靜宜大學二手物交易網   | 37 |
| C31 | GPU-base Image Dehaze using<br>Fuzzy system and Hybrid evolutionary<br>algorithm | 38 |
|     |  | 38 |
|     |  | 39 |
|     |  | 39 |

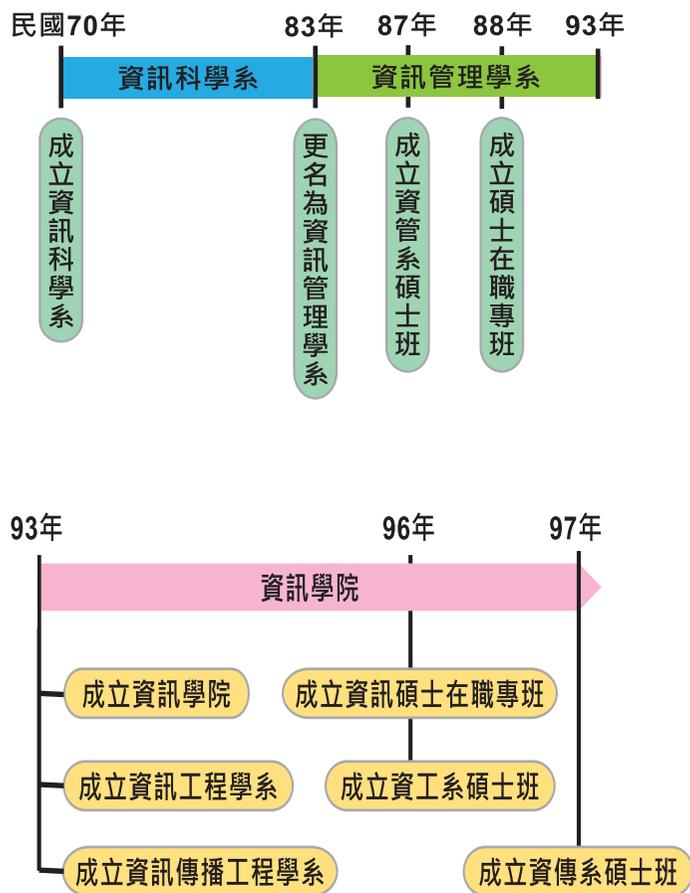
## 編號 電腦系統與行動裝置區

|     |                       |    |
|-----|-----------------------|----|
| D01 | Travel Convenience    | 41 |
| D02 | 漫漫買                   | 41 |
| D03 | 靜宜 i 走走               | 42 |
| D04 | 公明社區發展APP             | 42 |
| D05 | 異質雲端節能管理系統之實作         | 43 |
| D06 | 軟體定義網路在雲端環境之應用        | 43 |
| D07 | 即食饗樂                  | 44 |
| D08 | 新鮮人小幫手                | 44 |
| D09 | Trip King             | 45 |
| D10 | 想想看App                | 45 |
| D11 | 《歡迎光臨·毛小孩》            | 46 |
| D12 | 靜宜大學行動導覽              | 46 |
| D13 | Life Touch            | 47 |
| D14 | 雲端環境資料儲存效能及負載平衡之研究    | 47 |
| D15 | 雲端環境資料儲存效能及負載平衡之研究    | 48 |
| D16 | 網管小幫手                 | 48 |
| D17 | 客製化遠端感測系統             | 49 |
| D18 | Meow 腳印               | 49 |
| D19 | King-of-stock         | 50 |
| D20 | 聲控機器人                 | 50 |
| D21 | 聲音事件辨識與判別             | 50 |
| D22 | 旅遊達人：用漢米爾頓迴圈遊戲來聰明規畫行程 | 51 |
| D23 | 百變魔蛇                  | 51 |
| D24 | 手機記帳APP               | 52 |
| D25 | 虛擬電腦模擬系統              | 52 |
| D26 | 拍show任我行              | 53 |
| D27 | 樹莓派遙控車                | 53 |
| D28 | Living Helper         | 54 |
| D29 | NS網路模擬開發              | 54 |
| D30 | NS3網路模擬實驗             | 55 |
| D31 | Monitor               | 55 |
| D32 | 錄上小心                  | 56 |
| D33 | 好事多                   | 56 |
| D34 | BunnyFun              | 57 |
| D35 | 點餐系統APP               | 57 |
|     | 商品推播                  | 58 |
|     |                       | 58 |

# 資訊學院簡介

## 壹 歷史沿革

靜宜大學資訊學院歷史沿革



本學院成立於93學年度，培育優秀資訊相關產業人才、發展資訊基礎研究及技術應用為主要發展重點，以配合國家經濟建設及資訊相關產業對高級研發人才之需求。下設有資訊管理學系、資訊工程學系、資訊傳播工程學系。

本院資訊管理學系成立於民國70年，原名資訊科學，因設立於理學院，民國83年更名為資訊管理學系，87學年度成立碩士班，88學年度碩士在職專班開始招生；資訊工程學系及資訊傳播工程學系是93學年度新設學系，並於96、97學年度分別成立碩士班開始招生，資傳系大學部自97學年度起增為兩班。

本院於96年8月搬遷至新完工的主顧大樓，目前空間規劃除行政空間外，計有1間主機房、3間專業教室平均每間約36坪(118平方公尺)；3間電腦實習教室平均每間約51坪(170平方公尺)；24間學生專題實驗室平均每間約21坪(69平方公尺)；3間碩士班研究室平均每間約19坪(62.5平方公尺)；48間專任老師研究室，每人一間研究室約5坪(17平方公尺)。

## 貳 院教育目標

- 「登」— 培育資院學生具有腳踏實地、向下紮根、務實專業之精神
- 「高」— 培育資院學生具有終身學習、精益求精、追求卓越之精神
- 「望」— 培育資院學生具有團隊合作、工作倫理、思路前瞻之精神
- 「遠」— 培育資院學生具有由近而遠、宏觀視野、胸懷國際化之精神

## 院長的話

今年是資訊學院成立十一周年，同時也是第九屆全院共同舉辦畢業成果展，每年畢業成果的展現讓許多學長的夢想都已經一一實現了，各位進入大學，都曾懷抱著一顆「我的未來不是夢」的心，如今不知妳（你）是否也已圓夢了？但我們堅信，未來的日子裡我們將協助更多的資訊學院學生完成理想、實現未來，此時此刻讓我們一起為資訊學院慶生，也同時獻上我們滿滿的祝福與期待。

三年多前，當你在選擇資訊學院成為靜宜資訊人時，我們告訴妳（你）：「這是一個物超所值的學院，您將擁有最純樸優良的讀書環境——先進的電腦設備、敬業專精的老師、熱心助人的學姐（長）、以及組織完善的學會。」如今在靜宜資訊學院短暫的日子裡，相信妳（你）們應該都擁有資訊科技紮實完整的理論以及實務課程基礎，並且在老師的指導下，畢業前也將如期完成了一個屬於妳（你）自己的畢業作品，這將是未來升學或就業時，別人肯定妳（你）的最佳保證。

靜宜資訊學院之所以受人注目，乃是全院師生共同努力的成果。妳（你）們一點一滴的成就都是我們共同的驕傲，恭喜各位終於都順利完成了一項「不可能的任務」，「改變歷史，實現理想，你我有信心」，我們這群老師、助教、秘書、學弟、妹學們仍將繼續努力於改變未來、創造歷史，完成更多「不可能的任務」。

最後，本人在此謹代表資訊學院感謝資管系胡育誠主任、資工系蔡奇偉主任、以及資傳系楊孟蓊主任的大力支持，同時更要感謝院內所有老師的費心指導，讓這次成果展得以順利進行。畢業專題成果展是同學們展現在大學生涯這三年多來學習成就的平台，未來讓我們一起努力，「堅持每一步」，相信在不久的未來每一位同學皆能有優秀的成就，讓全院師生能以你為傲。

靜宜大學資訊學院  
院長 王孝熙  
2015/11/03

## 資傳系主任的話

親愛的資傳系四年級同學，我們老師們很高興的等待與迎接這一刻的來臨。四年了，各位在靜宜大學資傳系所學的專業知識及能力，透過畢業專題成果展而發光。四年來，你們已茁壯長大，可以面對外面的競爭與挑戰，開拓自己事業與夢想。未來有很多新的機會，新的產業正等著有理想與熱情的年輕人去挑戰。透過四年來的訓練與裝備，老師有信心你們可以成功地開拓自己亮麗的人生。

回想這四年，大家寫過多少作業與程式。很多時間都是在實驗室不斷嘗試與努力中度過。在各年級專題製作過程中，大家不斷的努力與付出，終於在畢業專題可以有令我們老師們驕傲，令自己滿意的成果。畢業專題展覽是讓各位能將努力的成果和其他同學，學弟妹分享。將畢業專題完整呈現是一個很重要的目標，恭喜各位已完成此目標。

感謝資傳系四年級同學們的努力，感謝資傳系所有指導與評審老師及系務秘書，助教們的付出。大家辛苦了，讓我們以歡樂的心情來參加這次的畢業專題展。同時，也再給自己一次喝采！大家都是非常棒！

靜宜大學 資訊傳播工程學系  
系主任 楊孟蓊  
2015/11/04

“大學四年中，大三下與大四上的「專案實作」課程的目的是為了培養同學團隊合作與統整之前所學習的技術來進行畢業專題的製作。透過團隊成員的創意發想與系統實做，培養同學們合作精神、溝通協調與資訊系統整合的能力。

大四的同學們除了參與畢業專題口試之外，「資訊學院畢業專題競賽暨成果展」是一個將你們的畢業專題成果呈現在所有老師與同學面前的機會。期望各位同學能謹記專題製作過程中所學習的資訊技術、專案規劃、團隊合作、溝通協調與時間管理等經驗，並且透過畢業專題的展示與介紹能將經驗傳承下去。

除了「資訊學院畢業專題競賽暨成果展」之外，校外還有更多的專題競賽正等著接受各位的挑戰。把握時間、持續努力，將畢業專題更精緻化、專業化，並且為校爭光。未來同學們不論是進一步升學就讀研究所或是直接進入職場就業，畢業專題成果會是各位展現實做能力的最佳證明。

同學們兩個學期在「專案實作」課程的努力值得喝采，也感謝所有專題指導老師、競賽評審委員、成果展工作人員的辛勞與付出。

靜宜大學 資訊管理學系  
系主任 胡育誠  
2015/11/04

畢業專題成果展是資工系最重要的活動。同學們統整過去三年所學，透過實作，鍛鍊溝通的能力與團隊合作的技巧，展現執行力，把最後的成果綻放在這次的展覽中。師長們（包括系所評鑑委員）也得以檢視準畢業生們是否具備了核心能力。

努力過後所得的果實是多汁甜美的，不過，同學們一定也在這個過程中發現畢業專題成果展是資工系最重要的活動。同學們統整過去三年所學，透過實作，鍛鍊溝通的能力與團隊合作的技巧，展現執行力，把最後的成果綻放在這次的展覽中。師長們（包括系所評鑑委員）也得以檢視準畢業生們是否具備了核心能力。

努力過後所得的果實是多汁甜美的，不過，同學們一定也在這個過程中發現自己不足之處，期望你們能在大學最後一年加以補強，從而更有信心地去迎接下一階段的挑戰。

最後感謝所有專題指導老師、評審委員、工作同仁、以及參展同學的辛勞與付出。

祝

專題成果展圓滿成功自己不足之處，期望你們能在大學最後一年加以補強，從而更有信心地去迎接下一階段的挑戰。

最後感謝所有專題指導老師、評審委員、工作同仁、以及參展同學的辛勞與付出。

祝

專題成果展圓滿成功

靜宜大學 資訊工程學系  
系主任 蔡奇偉  
2015/11/04

## 師資介紹

**終身名譽教授 李家同 教授** — 美國加州大學柏克萊校區 電機及計算機系 博士  
計算生物學、基礎通訊、程式設計、資料分析、類比電路設計

**唐傳義 教授** — 國立交通大學計算機工程研究所 博士  
演算法、平行處理、電腦輔助、藥物設計、計算生物學

**周文光 教授** — 美國南美以美大學 計算機科學 博士  
神經元網路、影像處理、計算機架構

**林耀鈴 教授** — 美國紐約州立大學石溪分校 計算機科學 博士  
演算法、編譯程式、計算幾何

**林芬蘭 教授** — 美國南美以美大學 電機工程 博士  
計算機安全、計算機網路、影像處理

**徐力行 教授** — 美國紐約州立大學石溪分校 數學研究所 博士  
資訊工程、數學、數學教育、資訊科學教育

**蔡英德 教授** — 清華大學 資訊科學 博士  
演算法、平行程式設計、數學程式設計

**王逸民 教授** — 交通大學 資訊科學 博士  
多機處理系統模擬、叢集計算、網格計算、無線通訊

**王孝熙 教授** — 交通大學 資訊工程 博士  
作業系統、分散式處理

**胡育誠 教授** — 中正大學 資訊工程 博士  
資訊隱藏、資訊安全、影像壓縮

**何英治 教授** — 美國德州大學 達拉斯分校 博士  
類神經網路、分散式處理、資訊安全、排程理論、影像處理

**彭宇薰 教授** — 美國紐約市立大學 音樂藝術博士  
藝術跨領域研究、影音關係探討、鋼琴演奏

**林家禎 教授** — 交通大學 資訊管理 博士  
資訊安全、行動代理人、電子商務

**李冠標 教授** — 巴西聖保羅州立大學 計算機工程博士  
平行與分散式系統、格網計算、雲端計算、計算機網路

**劉建興 教授** — 交通大學 資訊工程博士  
無線網路通訊協定、電腦網路、電腦視覺、影像處理

**溫嘉憲 教授** — 國立清華大學 資訊科學研究所 博士  
醫療資訊、影像處理

## 師資介紹

**陳滢慧 教授** — 加拿大Carleton大學 資訊管理 博士  
策略資訊系統、企業資源規劃、Supply Chain

**王耀德 副教授** — 臺灣大學 資訊管理 博士  
資料探勘、電子商務、資料庫管理、數位電路設計、計算機結構

**翁永昌 副教授** — 交通大學 資訊工程 博士  
個人通訊、無線網際網路、WDM光學網路

**顏永森 副教授** — 政治大學 企業管理 博士  
電子商務、科技管理

**蔡奇偉 副教授** — 美國猶它大學 計算機科學 博士  
網路計算、計算機圖學、使用者人機介面

**翁添雄 副教授** — 美國休士頓大學 資訊科學 博士  
Optimizing Compiler、Parallel Programming Models、Computer Architecture

**蘇炳煌 副教授** — 成功大學 工業管理 碩士  
商用程式語言、套裝軟體、生產管理

**楊孟蓀 副教授** — 美國紐約雪城大學 資訊與電腦 博士  
數位典藏、網路程式設計、系統分析

**葉介山 副教授** — 美國俄亥俄州立大學 數學 博士  
資料探勘、XML、密碼學、資料庫管理與設計、組合設計

**簡永仁 副教授** — 中興大學 應數研究所資訊組 博士  
資料庫系統、圖形資料庫、XML

**陳武林 副教授** — 美國普渡大學 工業工程 博士  
作業研究、管理科學、系統模擬、隨機模式、生產管理

**胡學誠 副教授** — 美國德州農工大學 計算機科學 博士  
數位典藏、數位學習、Hypertext

**王岱伊 副教授** — 交通大學 資訊科學與工程 博士  
數位學習、電腦支援合作學習、人工智慧、資料探勘

**洪哲倫 副教授** — 清華大學 資訊工程博士  
生物資訊、平行與分散式處理、格網運算、雲端運算、資料探勘

**莊潤洲 副教授** — 中正大學 資訊工程 博士  
數位智慧財產保護、多媒體設計與整合、數位影像處理

**謝孟諺 副教授** — 成功大學 工程科學所資訊與網路組博士  
無線網路應用、軟體工程、嵌入式系統應用

## 師資介紹

**劉國有 副教授** — 暨南大學 資訊工程 博士  
多媒體系統、Web技術、資料庫管理系統、遠距教學、數位科技學習

**羅峻旗 副教授** — 臺灣大學 資訊工程 博士  
無線通訊、類神經網路、物流排程

**許慈芳 副教授** — 清華大學 通訊工程研究所 博士  
網路安全、高階網路交換器、無線網路、網路智慧生活應用

**金城 副教授** — 雲林科技大學 設計學研究所 博士  
SoC設計、廣播正音、掌上遊戲、華文CAI

**楊子青 助理教授** — 中山大學 資訊管理 博士  
決策支援系統、網路行銷、企業資源規劃

**莊育維 助理教授** — 中央大學 企業訊管理 博士  
知設管理、資訊管理、企業資訊規畫

**謝高淮 助理教授** — 國立台灣大學 資訊工程學研究所博士  
嵌入式系統、醫學資訊、無線網路應用

**林浩仁 助理教授** — 國立清華大學 資訊科學 博士  
積體電路電腦輔助設計、數位晶片設計、FPGA系統設計

**吳賦哲 助理教授** — 台灣大學 資訊工程 博士  
電腦動畫、遊戲產業、電影特效、電子商務、數位出版

**戴自強 助理教授** — 國立成功大學 電機工程 博士  
可重組化計算、超大型積體電路電腦輔助設計、演算法設計

**王肇 助理教授** — 台灣師範大學 美術研究所 碩士  
電腦動畫、數位影像處理、視覺傳達、平面設計、設計美學

**李崇明 講師** — 中興大學 應用數學 碩士  
影像資料庫、計算機理論、作業研究

## 活動時間及展覽地點

### 活動時間

2015 靜宜大學資訊學院畢業專題競賽暨成果展  
舉辦日期：104 年 12 月 3 日 (星期四)

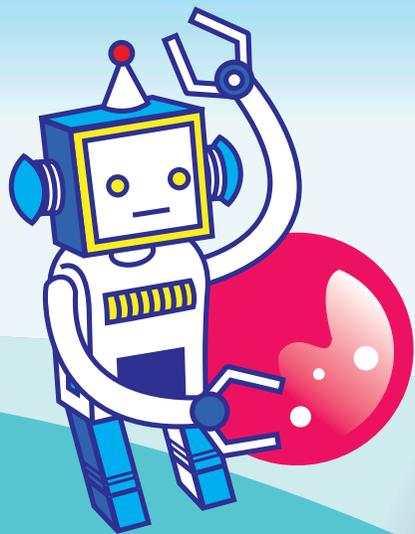
| 時間          | 活動內容      | 地點          |
|-------------|-----------|-------------|
| 09:15-09:30 | 開幕        | 主顧 115 演講廳  |
| 09:30-12:00 | 競賽展示與競賽評分 | 主顧樓大廳       |
|             |           | 主顧創藝空間 (2F) |
| 12:00-14:00 | 作品展覽      | 主顧樓大廳       |
|             |           | 主顧創藝空間 (2F) |
| 14:00-15:00 | 競賽成果頒獎    | 主顧 115 演講廳  |
| 15:00-16:00 | 摸彩活動      | 主顧 115 演講廳  |
| 16:00~      | 賦歸        |             |

### 展覽區域

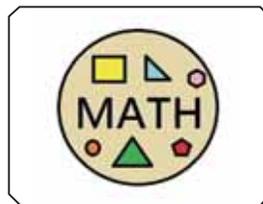
- A. 互動影音區 
- B. 數位內容區 
- C. 資訊應用區 
- D. 電腦系統與行動裝置區 

### 共同展出

靜宜大學創新創意專題競賽  
第二屆瑪利 MAMA 盃校園創意競賽  
靜宜大學主顧榮譽書院成果展示



# 互動影音區



## A01 線上教學網站

指導老師:林家禎  
組員名單:許鈞富、羅瑋琪、黃子濤  
鄭育璿

### 成果摘要:

「數學天堂」是一個專門為小學三年級在數學方面架設的線上教學平台。在這個網頁上我們有區分成三大區塊，第一個是我們的教學區，是一個用動畫教學的區域，我們以簡單的動畫來教導小朋友數學。第二個區塊是練習題目區，可以針對各種題型從題庫直中隨機抽題進行練習。第三個區塊是小遊戲區，再觀看完教學區以及練習區，可到小遊戲區休閒一下，並加深對該課程的映像。

關鍵字: 數學



## A02 孤島求生

指導老師:顏永森、姜春豔  
組員名單:黃朝根、何文松、何乾仲  
余嬋娟

### 成果摘要:

《孤島求生》是一款3D生存類遊戲。故事講述的是退役軍人Jone發生海難漂流到一座原始的小島上，Jone需要探索小島以獲取資源，讓自己生存下去。荒無人煙的小島充滿了未知與兇險，高質量的3D場景讓玩家彷彿身歷其境，擬實的生命系統與時間系統使得遊戲變得更貼近現實，也更複雜和更困難。求生是對智商和意志的終極考驗！到底要怎麼生存下去？到底要怎麼返回文明？你，魯濱遜，準備好接受挑戰了嗎？

關鍵字: 生存、擬實、益智、休閒



## A03 Right Now!! ABC

指導老師:胡育誠  
組員名單:念姿吟、謝佳穎、鄭宛倫  
周檣儀

### 成果摘要:

「Right Now ABC」意旨現在立刻學英文，希望使用者藉由這平台能有效率的學習英文。此平台結合「主題式情境教學」、「有聲電子書」、「趣味遊戲」、「單字測驗」，透過視覺化的教學成果，讓使用者在學習之餘也能培養對英文的興趣，讓學習英文不再是一件枯燥乏味的事。

關鍵字: 英文、線上教學



## A04 Kinect旗語訓練系統

指導老師:蔡奇偉  
組員名單:許哲維、黃東禹、余伯軒

### 成果摘要:

運用Kinect的骨架追蹤功能，制定一系列旗語的訓練課程，藉由Kinect的判斷使旗語在姿勢上可以減少更多的模糊地帶。其中的姿勢辨識則以Kinect讀取事先彙整為XML的姿勢資料，使我們在可以更為簡潔、有條理的管理所有姿勢。而循序漸進的訓練關卡則能使訓練更有效率，已達事半功倍之效。

關鍵字: Kinect、旗語



## A05 看見 微電影

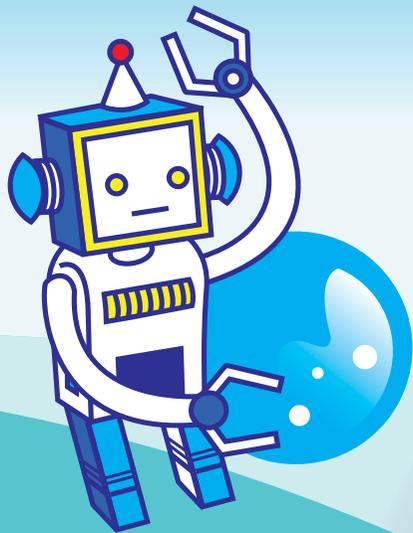
指導老師:蔡英德  
組員名單:林晉賢、郭宏偉

### 成果摘要:

原本是一位優秀活潑洋溢的一個女孩子，但再一次工作的意外中，眼睛受了傷，就此失去光明，但在周邊親人朋友的幫助下，逐漸地適應了黑暗，從黑暗中找到光明重新面對人生。透過影片表現出後天視障者面對生命的困境與轉折，心態上是如何從受傷絕望轉變重新建立起信心以及成長。

關鍵字: 看見 視障 關懷弱勢

# 數位內容區



Designer

## B01 「玩」美設計師

指導老師:陳滢慧、劉丹怡  
組員名單:李宛儒、許倩瑋、陳愛琳  
馬志豪

### 成果摘要:

設計一個網頁版的試衣間，提供使用者線上試穿心儀的衣服並且可以進一步做購買的動作，並且設計各種不同SIZE的模特兒和衣服讓使用者以自己的身材比例做選擇，整體網頁設計功能以方便使用作為導向。

關鍵字: 試衣間、模特兒、設計師

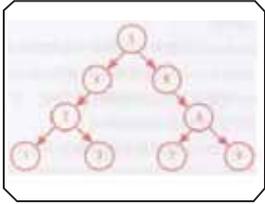
OVS

## B02 雲端應用之推薦系統 (OVS)

指導老師:謝孟諺  
組員名單:鄧啟擇、吳慶展

### 成果摘要:

關鍵字: 影音



## B03 資料結構輔助教學

指導老師:翁添雄  
組員名單:沈真雅

### 成果摘要:

主要是跟網路上原本有的東西做結合，增加上面所沒有的二元搜尋樹動畫及程式碼教學。

關鍵字: 資料結構；輔助教學



## B04 燈光魔法師

指導老師:戴自強  
組員名單:張家佶、陳冠安、廖宏騰  
官振任、李其穆

### 成果摘要:

由於現代人對於生活的品質越來越講究，科技對於提高現代人生活品質是最為快速的。我們發現了這一點利用這次的專題，想做出一個光源感測，自動改變燈光的專題。這樣一來在天色比較亮時，可以利用冷色系的光源達到我們要比較涼爽的感覺，夜晚時可以利用暖色系達到溫馨溫暖的一個感覺。未來我們還想搭配溫度感測來使用，這樣一來控制燈光的色彩可以更加準確，進而提高我們的生活品質。

關鍵字: 燈光調整、光源感測



## B05 Cipher Cube

指導老師:王肇  
組員名單:高湘婷、李薇萱、陳蘭因  
黃慶庭

### 成果摘要:

我們利用擴增實境(Augmented Reality)的技術，結合現實與虛擬。將古埃及，神秘而古老的文明，以此遊戲呈現給大家，將原本神秘的埃及加上我們的想像，勾勒出與眾不同的埃及探險。玩家利用AR成像的金字塔密室，搖晃立方體控制主角移動，配合故事情節幫助主角逃出金字塔，回到本來的世界。

關鍵字: 密室逃脫、埃及、AR擴增實境



## B06 人魚之聲

指導老師:吳賦哲  
組員名單:何瑞堂、郭建均、朱祐瑩  
王思尹、李郁文

### 成果摘要:

以益智的方向做設計，利用RPG的表現形式，配合劇情與碰到的NPC戰鬥，而戰鬥的方式以益智問答為主。

關鍵字: 人魚、問答、RPG



## B07 Link

指導老師:胡學誠  
組員名單:何宜芳、杜庭瑜、彭旼凌  
賴盈涵、林慧芯

### 成果摘要:

「Link」是一款另類實境遊戲 ( Alternate reality game, 簡稱ARG ) , 使用者可藉由手機與現實世界的結合增加運動的意願。

關鍵字: Pebble手錶、實境、計步



## B09 Undo

指導老師:劉國有  
組員名單:林家慶、陳學宏、謝仲原  
賴意婷、涂寶鈞

### 成果摘要:

這是款橫向卷軸類型的益智冒險遊戲, 採用Unity 3D平台製作, 劇情以都市傳說故事為主軸, 玩家在遊戲中扮演一名小女孩, 須通過重重難關, 過程中玩家必須透過自己的觀察, 且運用自己的想像力, 將遊戲中的物品或地形發揮作用, 才能穿越遊戲的障礙, 最後抵達終點。

關鍵字: 益智、奇幻、冒險遊戲



## B08 Aggressor 侵略者

指導老師:劉國有  
組員名單:蘇杏佩、曹芷綾、羅丹凌  
梁育銓、吳永康

### 成果摘要:

Aggressor是一款結合正、逆塔防玩法、Q版畫風以及抽卡養成系統的塔防遊戲。此次遊戲的特點為原創設計的角色、抽卡系統所帶來的變數以及遊戲方式, 與市面上的塔防遊戲不同的是玩家可以自行決定遊玩攻擊方或是防守方, 侵略或是守護, 截然不同的兩種玩法與玩家的決策謀略將是決定遊戲走向的重點。

關鍵字: aggressor、侵略者、塔防



## B10 C&E

指導老師:王岱伊  
組員名單:吳宛蓁、林奕君、陳冠儒  
龍映璇

### 成果摘要:

我們的作品是一款2D的手機APP益智遊戲, 故事劇情是以童話故事「糖果屋」為主軸並加以改編, 遊戲分為劇情模式和計時模式, 關卡則利用圖形區分難易度, 利用「一筆畫」的方式吃完糖果, 並依據剩餘的糖果數量決定過關與否和給予星星。

關鍵字: 手機app、益智遊戲、一筆畫



## B11 Puppy Monster

指導老師:楊孟蓓  
組員名單:郭智為、沈光祈、陳奕亨  
羅詣凱、柯妤臻

### 成果摘要:

這是一款全年齡都可以玩的手機遊戲，遊戲內容是我們要養育一隻可愛的鱷魚，鱷魚會隨著心情變化而有不同的表現方式，遊戲方式有別於傳統電子雞，我們加入了小品益智遊戲、3D跑酷遊戲，讓養育鱷魚的過程中不無聊，並在遊戲過程中，讓玩家體會到飼養寵物的樂趣，並使玩家的心情放鬆。

關鍵字: 遊戲、puppymonster、android



## B12 性別平等你我他

指導老師:莊潤洲  
組員名單:鄭芸婷

### 成果摘要:

建立使用者「性傾向平等」的概念。不僅使對同志族群抱持疑惑與誤解的人們豁然開朗、擁抱多元性別且化解許多攻擊與紛爭的導火線，最重要的是：幫助年輕的同志們跨越「自我認同（認同自己的性傾向）」，不再感到迷惘甚至因為環境的不友善感到孤立無援，導致自我傷害與毀滅。人人平等，無論是生存權、婚姻權.....等基本「人權」。

關鍵字：自我認同、多元性別、婚姻平權



## B13 Tomb \*

指導老師:蔡英德  
組員名單:范紀霆、向承佑、石志偉  
黃健偉、周彥文

### 成果摘要:

透過UNITY 製作出手機與電腦互動的遊戲，利用手機與電腦之間的互動回饋機制讓電腦遊戲可以更加有趣，在遊戲中我們也加入了推理解謎元素讓使用者在遊玩的過程中，增加遊戲的趣味性、耐玩性。故事背景主要敘述主角透過爺爺的遺願去探險了神秘的古墓，在古墓中有許多陷阱和解謎機關，玩家必須通過遊戲中的機關和陷阱才有辦法完成任務。

關鍵字: 推理闖關、8BIT畫風、古墓



## B14 Android 手機遊戲 軟體開發-Delusion

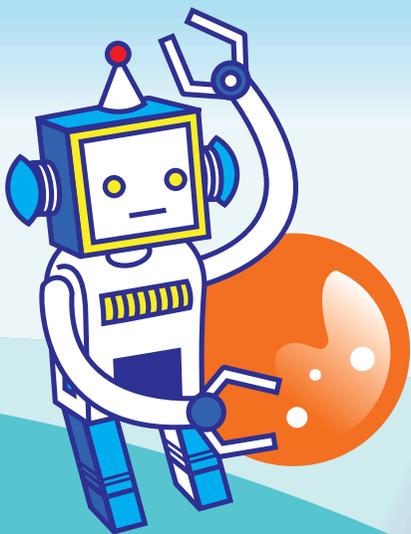
指導老師:蔡奇偉  
組員名單:賈立郁、王晏翎、陳冠吟  
盧彥如

### 成果摘要:

利用Unity平台，開發出2D的RPG恐怖遊戲。遊戲內容主要以解任務為主，在場景中探索，尋找可用的線索及物件，並躲避怪物追擊、與怪物戰鬥，以進行劇情。若角色死亡，回到開頭選單後，可使用存讀檔功能讀取死亡前的存檔紀錄。其中遊戲中人物及背景、物件，以及開頭、結尾動畫素材，皆由組員使用Photoshop、SAI以及Premiere獨立製作。背景及視角方面則是參考RPG製作大師，以45度視角俯視遊戲畫面。配樂方面則是使用網路上無版權的音樂。

關鍵字：aggressor、侵略者、塔防

# 資訊應用區



## C01 來去中台灣住一晚

指導老師:胡育誠  
組員名單:陳友甄

### 成果摘要:

台中、彰化、南投、苗栗，四個縣市分別介紹5家具有特色的背包客棧。

關鍵字: 台中、彰化、南投、苗栗、背包客棧



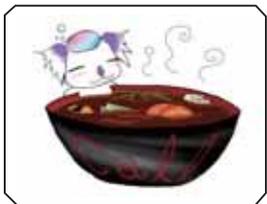
## C02 狗狗日誌

指導老師:王孝熙  
組員名單:許博喻、吳奐妤

### 成果摘要:

台灣養寵物的人口眾多，飼養寵物對於飼主心靈具有療育的效果，更能夠增加生活樂趣，對於寵物越來越寶貝，而寵物品種有千萬種，每種其實都有些需要特別注意的地方，因此我們開發一個app提供給有經驗與無經驗的愛狗人士一個記錄自己毛小孩成長的狀態，幫助飼主更輕鬆無誤也更了解自己的寶貝，而飼主間也可以透過線上交流互相學習與分享更多的方法。

關鍵字：狗狗



## C03 Call 我啦滷味網

指導老師:蘇炳煌  
組員名單:高嘉均、何佳怡、江睿芸

專題網址：[120.110.112.119/j34](http://120.110.112.119/j34)

### 成果摘要：

台灣是許多道地小吃美食的聚集地，也是最能體現地方特色的場所。而只要有商圈or市集，必定有滷味的出現，由此可知滷味的知名度與受歡迎度。滷味的特色在於不同滷汁滷出來的食品風味也大不相同，再加個「獨門秘方」又能進而做出變化。但在食品樣式上卻是一成不變。為了增加滷味的變化性，這次的專題便以「Call 我啦滷味」為主，專研於食品樣式與名稱上的變化，使得滷味能創下一個新的里程碑。

關鍵字：滷味



## C04 寵物計步器- Pet pedometer

指導老師:蘇炳煌、尹華一  
組員名單:傅韓建、林景、羅致遠  
鄭巧玥

專題網址：<http://petpedometer.bmob.cn/>

### 成果摘要：

我們小組設計的目的是將虛擬寵物養成遊戲和運動APP結合在一起，希望喜歡虛擬寵物的用戶，能夠為了滿足寵物的成長需求而去運動，從而督促用戶堅持運動。無論你每天在做什麼，可愛的小寵物會忠實的記錄下每天的運動數據。在休閒與運動的记录過程中，让你感受到动起来的乐趣，并让你期待下一次的运动时间。 開發平台：Android 主要開發語言：JAVA、XML 雲端數據庫：Bmob。

關鍵字：寵物養成、計步器、運動



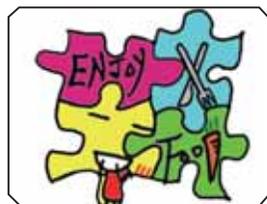
## C05 約球

指導老師:蘇炳煌、莊蔚蔚  
組員名單:董濤、黃繼豪、楊曉文  
莊偉川

### 成果摘要：

在App內發佈比賽約戰訊息，應戰，向其他用戶發起挑戰等功能。用戶可以尋找球隊，加入球隊，創建球隊。每個球隊有一個隊長，隊長可以管理隊員的入隊申請，發佈比賽信息和接受挑戰。

關鍵字：尋找信息，發佈信息



## C06 靜情饗翻天

指導老師:林家禎  
組員名單:陳冠堯、黃郁晶、顏于寒

專題網址：<http://120.110.112.178/index.aspx>

### 成果摘要：

今天不知道吃什麼嗎？不如參考別人的美食推薦，看看大家怎麼吃！

靜情饗翻天主要是一個提供靜宜大學學生、教授、職員、家長或附近居民等人瀏覽沙鹿部分餐飲店店家資訊的網站，亦可進行美食推薦及店家資訊更新。

關鍵字：美食、推薦



## C07 個人醫療諮詢平台

指導老師:溫嘉憲  
組員名單:陳秋伶、陳巧均、魏君如  
黃翊萱

### 成果摘要:

本平台可迅速指引使用者輸入必要的症狀，提供線上即時診斷頭痛、腹痛、嘔吐等相關疾病。並透過行動裝置或桌上型電腦定位，經由最佳化的路徑規劃，找到就近的醫療院所。使用RWD技術來讓網頁可以適應各種螢幕的大小。

關鍵字：線上診斷，醫療整合平台



## C08 成龍快續

指導老師:簡永仁  
組員名單:杜怡瑩、鄧淨予、廖浩凱  
倪嘉孺

### 成果摘要:

兼具教育、娛樂及互動性質的成語遊戲，希望透過遊戲讓更多使用者認識正確的用字及成語，不要因為誤用成語意思而貽笑大方，也希望能使更多人喜歡中文奧妙精深的地方。

關鍵字：成語接龍、成龍快續、成語遊戲



## C09 樂學台灣

指導老師:莊育維、謝彥麒  
組員名單:羅東霖、鄭祥明、陸穎棟  
喬子越

### 成果摘要:

我們網站主要服務於靜宜大學的陸生，網站已經完成了風格設計和樣式，第一子頁校內諮詢頁面資訊已經導入完成，第二子頁衣食住行已經完成了匹配搜索和地圖導航的功能，第三子頁的論壇功能也已經實現。

關鍵字：樂學



## C10 PU Around (靜宜周邊樂)

指導老師:葉介山、謝小竹  
組員名單:應晟璋、楊瀟、王浩宇  
王娜婷

專題網址：120.110.112.81：11780/localhost

### 成果摘要:

鑒於每年都會有寒暑假呆在靜宜的學生，一般都是交換生，然而校內商家歇業，為同學提供了商家瀏覽、選擇菜式、付款送餐、地圖訂餐、商家評論等相關服務。節省了時間，大家可以一起訂餐，可從後台系統查詢自己所訂食物的需付的價錢以及外送相關信息，收藏自己喜歡的商家地址。當完成訂餐流程后可以對商家或者餐點進行評價，商家可以更新管理自己的商鋪資料，系統會選擇相關的新品諮詢進行推薦。

關鍵字：網路訂餐 響應式網頁 靜宜大學交換生



## C11 ROLCAL

指導老師:王逸民  
組員名單:胡文陽、馬志翰、孔羿竣  
陳建傑

### 成果摘要:

上課點名一直是令老師頭痛的問題，所以我們致力於提出一個快速且簡易的解決方案供老師使用，我們有老師們熟悉的圖像點名，還提供部分老師喜歡的座位點名，更有自動統計出席率的功能以及自訂列出警告名單，以及最基本的Excel匯出功能讓使用者自行選擇，並且提供一個快速又簡潔的平台能夠讓老師不會有太大的負擔。

關鍵字：點名系統



## C12 青檸網—輕卡、輕盈、輕生活

指導老師:陳武林、林仙麗  
組員名單:羅群、張曉燕、陳燕琦  
梁鴻

專題網址：<http://120.110.112.81:11780/www/>

### 成果摘要:

本小組結合當代人的審美要求，設計了一個清新簡潔的健康瘦身食品網站。客戶可以方便直觀的流覽、搜索商品，購買自己喜歡的食品。給想要健康瘦身的客戶良好的體驗、美好的視覺衝擊。並為管理員提供一個簡易的後臺管理介面，實現商品管理、訂單管理、廣告管理等功能模組，給管理員一個輕鬆、方便、快捷的管理環境。

關鍵字：購物網站、瘦身食品、清新簡潔、  
PHP+MySQL+Apache



## C13 結合消費者特性的商品推薦系統-iGift好禮網

指導老師:葉介山  
組員名單:林承翰、陳宥伶、張家瑋

專題網址：<http://www.cs.pu.edu.tw/~s1012520/project/index.php>

### 成果摘要:

隨著網際網路的蓬勃發展，同時也帶動了電子商務的盛行。電子商務的盛行不僅為企業在產品行銷上帶來了更多的機會，也增加了消費者對於產品的選擇。電子商務的興起，使傳統購物習慣有了重大的變革，雖然帶給企業與消費者更多的便利，但隨之而來是網路上充斥個各式各樣的資訊，造成消費者花費了大量時間成本去搜尋找尋他們想要、感興趣的產品。因此如何利用推薦系統依據消費者特性推薦給使用者感興趣的商品是在本專題研究中所討論的議題。

關鍵字：商品推薦系統、資料探勘、電腦視覺



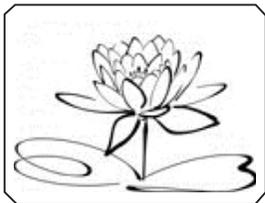
## C14 邊境慢活

指導老師:莊育維  
組員名單:劉亞珉

### 成果摘要:

觀光旅遊業近年來蓬勃發展，而各種旅遊方式與需求，皆不盡相同。本專題希望以台灣的離島（綠島、蘭嶼）為主軸，針對背包客們，整理並設計規劃出一個適合他們需求的住宿網站。在這個網站上，背包客們，可以找到符合自己需求的民宿，並可以瞭解綠島、蘭嶼的特色風景。

關鍵字：民宿、背包客、離島



## C15 蓮華素食

指導老師:陳武林  
組員名單:彭靜雯、吳岱蓉、陳宣妤  
鄭碧鈿

專題網址：[www.cs.pu.edu.tw/~s1012522](http://www.cs.pu.edu.tw/~s1012522)

### 成果摘要:

為新竹老字號的素食餐廳建置屬於他們的網站，讓大家可以更認識他們。在網站裡有他們的歷史介紹以及餐點的介紹，也可以從網站上獲取他們的最新消息，網站還有會員的功能，會員註冊後就可以直接從網路上下訂單給店家或著留言給他們，在舉行活動的時候也會第一個通知會員，管理員會有自己的帳號，在他們登入後會顯示出管理的頁面。

關鍵字：蓮華素食、蓮華素食餐廳



## C16 Coin Mission 之跑腿校園

指導老師:葉介山、葉肩宇  
組員名單:郭秉豫、陳育晟、賴芳妤  
黃鈺峰

### 成果摘要:

提供的網路平台可以達到人與人的媒合。在校園生活當中難免會發生需要幫助，卻找不到人幫忙的窘境。因此藉由這個平台能夠幫助解決這樣的問題。我們以一個網路競標的概念，讓使用者提供些許的跑腿費用，藉以吸引更多跑腿者前來應徵，使用者也就可以從中去選擇最適合的人來完成任務。使用上，為了提升裝置的便利性，此為響應式的網頁，隨時都可以在電腦、平板或手機上使用，閱讀上也可以更加容易。

關鍵字：跑腿、校園、網路平台



## C17 高雄旅遊通

指導老師:林耀鈴  
組員名單:李奕霆、韓培倫、周書帆  
張承宇

### 成果摘要:

隨著現代科技越來越發達，各種3C產品也越來越普遍，各種高科技的產品與附屬功能也成為越來越重要的課題，做出讓忙碌的現代人在休息時間時，直接拿起手機就能知道旅遊的資訊，或者在心血來潮時就能直接下載我們APP便直接能夠暢遊的一個APP。

關鍵字：旅遊 高雄 APP



## C18 響應式網頁設計

指導老師:顏永森  
組員名單:李明儒、余政育、陳永朋

專題網址：<http://www1.pu.edu.tw/~s1015345/test/ptest>

### 成果摘要:

隨著智慧型手機及平板普及，傳統網頁除了在電腦上顯示之外，在行動裝置上並無法達到所想的視覺效果。這時響應式網頁設計可以百分比的方式以及彈性的畫面設計，在不同解析度下改變網頁頁面的佈局排版，讓不同的設備都可以正常瀏覽同一網站，提供最佳的視覺體驗。而我們將此技術應用資工系的系網上，擺脫跟以往用手機開啟時，需要不時地放大點選連結及閱讀文字的困擾。有專屬於行動裝置網頁的便利性。

關鍵字：Responsive Web Design、RWD、響應式網頁、自適應網頁



## C19 智慧購物

指導老師:謝嵩淮、張葦君  
組員名單:潘家瑜、黃芷涵、陳柔安  
林文哲

### 成果摘要:

我們作品的主題為「智慧購物」，希望能以嶄新的方式加上我們的創意讓逛街購物不再只是將東西賣給消費者，而是能提供消費者一個更良好的消費體驗，進而改善現代人趨於網路購物而缺少人與人之間互動的方式。

我們的作品希望能讓消費者逛賣場不單單只是平凡的購物，經由我們的Cu App結合iBeacon為消費者在購物得時候帶來愉悅的購物體驗，增加購物樂趣，透過遊戲讓消費者得到一些折價的小確幸。

關鍵字：智慧購物 Beacon



## C20 JAVA 程式評判系統

指導老師:何英治  
組員名單:吳修齊、陳睿穎、趙紘策

### 成果摘要:

EZ judge是一個提供給師生使用的線上JAVA程式評判系統，老師登入我們的網站後可以出題目給自己課的學生，修課的學生登入後就可以看見題目，再用自己熟悉的開發工具、環境來編寫程式，再編寫完後上傳到我們的網站，交由後台程式透過java ANT來自動進行程式的評判，最後將評判結果呈現在老師與學生端。

關鍵字：JAVA、評判



## C21 螺絲行網路商城

指導老師:翁添雄  
組員名單:謝丞隆、黃甘吉

### 成果摘要:

透過HTML、PHP、MySQL等應用，創造一個網路購物的平台，提供客戶商品資訊、會員帳戶的申請、會員資料修改、刪除，以及下訂單與退貨以及修改訂單的功能，以及管理者查詢客戶資料、客戶訂購商品的狀況、以及交易歷史紀錄、會員帳戶的管理功能，藉此吸引客戶，方便客戶在網路上訂購商品。為了吸引客戶，同時也兼具美感的設計以及簡單明瞭好上手的操作功能。

關鍵字：螺絲行、購物網站



## C22 智能腦腫瘤組織分割平行研究

指導老師:洪哲倫  
組員名單:曾元鴻、李世鵬、洪博晏  
黃焜駿、蔡博安

### 成果摘要:

智能腦腫瘤組織分割就是一個在影像處理中利用給定的圖像裡擷取可疑區域也就是腦腫瘤的一個基本技術。

我們系統用於分析MRI的醫學腦部圖像。利用我們所設計的兩種演算法將T1圖像跟T2圖像做增強使得接下來的步驟能更準確，再利用Nvidia公司提供的GPU做加速，利用GPU上多達2千多個的核心處理由多個像素所組成的腦部圖像跟同時處理多個腦部圖像來做判斷是否有腦腫瘤以達到加速的目的。

關鍵字：MRI、腦部、GPU



## C23 Violet

指導老師:吳賦哲  
組員名單:黃健豪、柯登國、郭志鵬

### 成果摘要:

方便於學校老師在教學方面或是設計師在繪製設計圖時可以提供一個簡單明瞭的系統給他們使用，而不需要去特別學習或是使用其他操作較為複雜的軟體。

關鍵字：Word AddIn、繪圖工具



## C25 Design Pattern

指導老師:胡學誠  
組員名單:陳俞廷、楊芳瑞

### 成果摘要:

遊戲化是指在非遊戲的環境下運用吸引人的遊戲設計元素以提升使用者動機與增進工作成效與品質。若資訊系統設計只單純考慮到功能的層面，繁瑣冗贅的工作很容易讓使用者產生倦怠的情緒。遊戲化可以藉由在資訊系統的操作環境中加入遊戲機制，以改善使用者工作環境的吸引力。本文將遊戲化過程與設計樣式做結合，期望研究結果可以用來協助軟體開發者運用遊戲化技術進行產品差異化與競爭力的提升。

關鍵字：Web資訊系統、遊戲化、軟體設計樣式



## C24 S\_House

指導老師:蔡英德、劉丹怡  
組員名單:沈姿葶、蔡依甯、張書瑀  
江致儀

### 成果摘要:

S\_House想要製造人與人之間的交流為目的，讓大家在生活中有更多樂趣，現代人手一支行動裝置，卻沒有製造更多的面對面交流，但透過S\_House能一起同遊樂和觀看影片，怕影片只有單純的畫面嗎？不！S\_House將生活小品融入在劇情裡，讓你莞爾一笑！另外，還有小遊戲能夠娛樂，不論是單人或者是多人，都別有一番樂趣，搏君一笑的影片以及創造樂趣的遊戲，等著你來溫暖友情的世界！

關鍵字：S\_House



## C26 Air Hockey Robot Project

指導老師:翁永昌、劉丹怡  
組員名單:陳建廷、萬昱宏、林哲揚  
王廷宇

### 成果摘要:

是一款能與玩家進行即時對戰的空氣曲棍球機器人，透過攝像頭擷取影像，由PC端處理影像，將曲棍球、機器人影像轉換為座標值，再交由Arduino運算並控制馬達以完成機器人回擊動作。本專案所使用的主要技術包含Arduino以及OpenCV。專案開發過程中，導入專案管理、建構以及測試管理等管理技術，同時參考Clean Code概念，以確保程式品質。

關鍵字：桌上曲棍球、Arduino、OpenCV



## C27 成績登錄系統

指導老師:顏永森  
組員名單:陳威宇、張凱敦、林彥豪

### 成果摘要:

用此系統，能使教師使用較簡單的介面登入帳號，並且輸入學生成績，在輸入同時，系統將自動發送信件到學生手上，學生將不必登入即可知道成績，此方法不只讓學生能方便的查看成績，系統也能即時更新，當有輸入錯誤的情況發生時，老師馬上作批改，系統就能即時傳送最新資訊到學生手中。

此系統能應用在更多層面上，例如：「存款、匯款時，當存入/匯入金錢時，系統同時發送一封信件到用戶手上，說明金錢已存/匯入銀行；也能應用在未接來電時，當你未接到電話時，系統會自動發送一封信件到手機內，說明是什麼人打給您。」

關鍵字：成績登錄



## C28 CNC車床輔助電腦設計

指導老師:王孝熙  
組員名單:蔡昆翰、林子傑、陳致遠  
謝鎮宇、邱保成

### 成果摘要:

工業4.0時代即將來臨，其技術基礎為智慧整合感控系統(Cyber-Physical System, CPS)及物聯網(Internet of Things, IoT)，目的是打造智慧機械進行智慧製造，我們院內與PMC財團法人精密機械研究發展中心進行產學合作。專案目標是透過電腦與CNC控制器連線，讓相關人員(操作、監督)不需時刻留在機台旁，即可操作、查看機台的狀態，並且設計簡易的UI來降低操作的難易度、提高便利性。

關鍵字：CNC、介面優化



## C29 I Know \*

指導老師:洪哲倫  
組員名單:賀嘉雋

### 成果摘要:

本系統是設計用作大數據資料處理分析利用Hadoop去架構檔案系統，從而把分散式的檔案系統建立起來。利用HDFS管理資料的分佈，然後使用MapReduce的方法去同步處理，讓處理海量數據的速度大大提昇。然後使用Hadoop中streaming的技術去操作Hadoop，而在streaming中本系統使用了R語言，利用R的特性來更有效分析資料，以及讓資料可視化。在系統設計的前半階我要學習如何把這些東西建立在伺服器中，以及設定環境參數。

關鍵字：r hadoop rhadoop



## C30 靜宜大學二手物交易網

指導老師:蘇炳煌  
組員名單:廉詠婷、熊珮涵、葉恒儀

專題網址：<http://120.110.112.140/j25>

### 成果摘要:

具有會員功能、專屬靜宜大學師生，需使用靜宜大學信箱註冊，藉由連結認證後即可使用網站功能。網站上方輪流顯示賣家商品實照，將不定期進行更新，增加商品曝光度。左列有本站粉絲專頁，使用者可透過Facebook獲得最新消息，或是即時向管理員反應、詢問問題。本站為靜宜大學師生專屬交易平台，提供買賣雙方自由進行二手物洽談交易，因此賣家可以自行上架欲販售的二手物，買家也能因此安心交易。

關鍵字：靜宜大學、二手物交易、網站



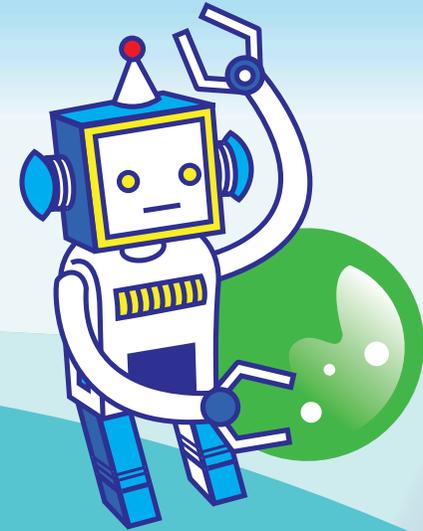
## C31 GPU-base Image Dehaze using Fuzzy system and Hybrid evolutionary algorithm

指導老師:洪哲倫  
組員名單:顏任祐

### 成果摘要:

使用GPU，加速已有的演算法，達至節省時間目的。

關鍵字：平行



# 電腦系統與 行動裝置區



## D01 Travel Convenience

指導老師:林家禎  
組員名單:胡柏羽、蔡尚博、鄒采伶、黃懷萱

### 成果摘要:

我們將要做出一個關於旅遊的APP，與其他相同的是有天氣資訊、地點查詢、相關地圖、在地活動等等；我們主要差異在於APP跟使用者之間的互動，這將是我們最大的推點，在各地景點設立一個標點，再將其連結，作為一整天或一次旅行的整體行程，將行程上傳與其他使用者分享，我們將提供使用者評價以及將優良的行程分享給更多的使用者；也可以讓使用者把自己推薦的行程分享至FB給自己的親友。

關鍵字：行程安排、旅遊快訊、各地活動快報



## D02 漫漫買

指導老師:謝嵩淮、張葦君  
組員名單:劉祈弦、沈子翔、古翰霖、王醒

專題網址：<http://140.128.10.130>

### 成果摘要:

結合了動漫影片以及動漫週邊商品購物，以影片導購為一大特色，其角色扮演著使用者與賣家的中間者，也就是使用者觀看動漫然後導向賣家商品網頁的平台。當其劇情裡出現某些神奇功能或酷炫奇特外形的裝備或道具，觀眾們都會有種「啊！要是我也有那該多好」的想法，此刻！我們產品利用影片導購的概念，一石二鳥般滿足觀眾和消費者們的購買慾。

關鍵字：動漫、導購、電子商務



## D03 靜宜 i 走走

指導老師:王耀德  
組員名單:林士祐、林聖昕、張晉豪、梅馨云

### 成果摘要:

可供初次進入靜宜大學校園的貴賓校園觀光或新生校園導覽使用，App中可以定位現在我們在校園內的地點，導航到各大樓後可以看到關於靜宜大學各棟大樓的簡介、手工重繪平面圖、學院或辦公室，對於靜宜校園不熟的人都是很方便的App。

關鍵字：靜宜i走走、靜宜校園導覽



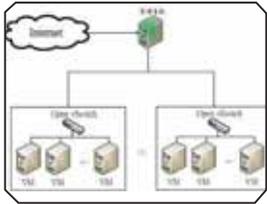
## D04 公明社區發展APP

指導老師:楊子青  
組員名單:謝宗哲、曾柏翔、曾羿誥、甘浚廷

### 成果摘要:

深度文化探索是一個很好的活動，但隨著時代的不同，科技也日新月異，需要的是不同的手法來吸引大家對於文化的關注。我們的APP與公明社區合作，為了讓大家對於社區的了解不再只是咬文嚼字，此款APP結合了導航、遊戲、更搭載語音導覽，滿足了各個年齡層的遊客以及使用者，透過我們為公明社區製作的專屬app，輕鬆了解當地的風俗民情，也可從這兒得到公明社區的最新消息唷！

關鍵字：公明社區，社區發展app



## D05 異質雲端節能管理系統之實作

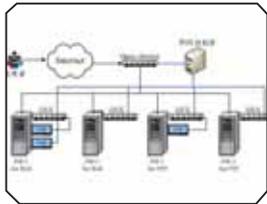
指導老師:王國雄、吳芸  
組員名單:朱青青、陳國環、卓仁琰、李 燁

專題網址 : <http://120.110.112.30>

### 成果摘要:

考慮提供CPU與GPU主機的異質雲端運算資料中心，我們採用Linux作業系統並安裝KVM (Kernel-based Virtual Machine) 虛擬機器、Open vSwitch與virsh軟體。我們撰寫Linux shell script管理程式，當CPU需求到達門檻值時立即新開啟一部CPU主機以確保服務品質。同樣地，當第一個GPU需求到達時立即開啟GPU主機；並於到達預設的門檻值再開啟一部GPU主機。另外，管理程式也遷移與整併虛擬機器，關閉閒置的主機以減少耗電。

關鍵字：雲端計算、動態管理、節能系統



## D06 軟體定義網路在雲端環境之應用

指導老師:王國雄  
組員名單:陳華庭、蔡祐翔、王奕傑

專題網址 : <http://120.110.112.25>

### 成果摘要:

首先建置兩台Linux主機以模擬雲端運算資料中心的環境，並安裝KVM (Kernel-based Virtual Machine) 虛擬機器與支援軟體定義網路的Open vSwitch軟體及POX控制器與相關套件。兩台主機分別部屬多台KVM虛擬機器以提供web及FTP服務，由POX寫入Open vSwitch的連線規則自動將使用者的連線要求forward到提供對應服務的虛擬機器上。另外，我們在POX控制器上加入監控模組，當主機負擔過重時自動開啟另一部主機並佈署服務虛擬機器以保證服務品質。

關鍵字：雲端計算、軟體定義網路、Openflow



## D07 即食饗樂

指導老師:莊育維  
組員名單:曾佑儒、蔡佳蓉、游雯婷、李依蓁

### 成果摘要:

即食饗樂是為了讓使用者在忙碌的生活中可以快速查詢食譜所製作的一款APP。使用者可利用此APP對感興趣的食譜進行查看，及利用現有食材查詢能製作的菜餚。每道菜餚不僅僅有製作方式，還有影片可供使用者照著影片逐步做，及網誌和FB粉絲團連結，供使用者間互相交換意見。此APP附有搖一搖功能，隨機出現食譜，提供隨機的組合。

關鍵字：食譜、食材搜尋、料理



## D08 新鮮人小幫手

指導老師:王孝熙  
組員名單:簡廣造、張言鼎、洪士荃、吳霽俞

### 成果摘要:

我們設計的APP主要是為了幫助新生方便，快速融入大學生活，大致分成校園導覽、商家資訊、社群系統及便利的記事本，這些功能是以我們三年前剛進靜宜對周遭生活的陌生所構思出來的，希望這個APP的推出能解決往後的新生不會再為了這些而困擾，只要打開新生助手，這些難題都能一一解決。

關鍵字：新生資訊



## D09 Trip King

指導老師:楊子青、顧宜錚  
組員名單:賴冠傑、洪松彬、王蕙君、楊雅涵

專題網址 :120.110.112.151/project/index.html

### 成果摘要:

為了減少旅遊前繁雜的事前準備，我們提供行程規劃、行程記錄，讓使用者更方便及快速的找到想要的行程，而行程規劃中的景點也有詳細的資訊，供使用者參考，並加入景點導覽語音功能，以聽的方式代替閱讀，排除使用者有可能在閱讀上的不便。透過旅遊資訊交換，提供行程規劃的分享，其他使用者可以透過此分享看到其他的行程規劃以做參考，互相交流。只要有了此APP不管到哪裡，人人都可以成為旅遊高手，盡情的享受旅遊的樂趣!

關鍵字：旅遊、行程規劃



## D10 想想看App

指導老師:楊子青  
組員名單:陸怡廷、張嫻紋、林珮期

### 成果摘要:

與瑪利亞基金會合作開發行動輔具，服務對象為自閉症者或社交恐懼症者。因服務對象無法準確從他人臉部表情變化中判斷別人的心情，而影響與他人的互動，因此本計畫決定針對此種狀況，設計一套有助於服務對象提升察言觀色能力的App。治療師或家人可以藉由此應用程式教導與協助服務對象，在閒暇時間自行學習及反覆練習，期望藉由多想（Think）多看（Look）增進其心智發展，並且搭配我們設計的雙人互動功能，更能提升與他人溝通互動的能力。

關鍵字：瑪利亞基金會、自閉症、眼睛



## D11 《歡迎光臨，毛小孩》

指導老師:陳滢慧、簡永仁  
組員名單:賴心姚、蕭清嫻、郭廷揚、徐琮閔

### 成果摘要:

當牠們生病，主人會帶他們去看醫生，但是每家動物醫院的營業時間都不同，所以我們製作《歡迎光臨，毛小孩》APP。這款APP主要有三個功能：

- 1.查詢：方便使用者查詢台中各區醫院的相關資訊，如：電話、地址、營業時間等。
- 2.禁忌食物：列舉常見動物的禁忌食物，避免使用者餵食錯誤。
- 3.品種分類：將狗和貓大致分類，讓使用者了解。

關鍵字：歡迎光臨毛小孩、動物、毛小孩



## D12 靜宜大學行動導覽

指導老師:楊子青  
組員名單:陳重宇、劉珊羽、周冠宇

### 成果摘要:

本手機應用程式結合GOOGLE MAP的導覽功能，讓使用者輸入課表，當時間到的時候，會自動導航到下一節課的上課地點，並介紹此教學樓的環境，讓大一新生更佳容易適應大學生活，也可以手動輸入各教學樓或者行政樓的名稱，來了解靜宜大學不同系所的教學內容還有各行政單位的服務項目，方便使用者融入靜宜大學這個大家庭。

關鍵字：靜宜大學,校園導覽，課表導航



## D13 Life Touch

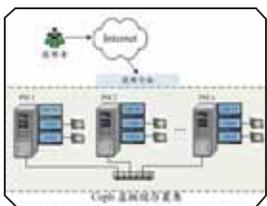
指導老師:莊育維  
組員名單:陳建凱、魏任君、陳加晉、張鴻儒

### 成果摘要:

網站首頁提供APP安裝下載資訊以及APP的功能介紹，如有會員登入網站提供個人資料管理、文章分享與瀏覽、活動搜尋及篩選功能以及自行建立活動功能給使用者。

APP：初次使用必須登入會員，如尚未註冊會員同時也提供註冊功能，會員登入成功，即可開始使用活動搜尋篩選功能，同時提供最愛活動收藏，可以在個人資料管理查看歷史瀏覽紀錄、已收藏活動以及提醒您記得參加已報名的活動等。

關鍵字：活動、生活、參與



## D14 雲端環境資料儲存效能及負載平衡之研究

指導老師:王國雄  
組員名單:游千揚、邱宥騰、陳睿瑜

### 成果摘要:

我們建置兩台Linux主機，並安裝KVM (Kernel-based Virtual Machine) 虛擬機器與Ceph分散式儲存軟體及其相關套件。在每一台主機上我們分別部署一台KVM虛擬機器執行Monitor背景程式負責管理Ceph的系統狀態，及兩台KVM虛擬機器執行OSD背景程式以管理儲存設備並將資料分成片段分散存在硬碟中。為評估儲存效能，我們分別使用od指令及Bonnie++套件測試讀取10GB資料所需的時間，結果顯示分散式儲存的關鍵在於網路頻寬，10GB以上的網路速度才能發揮分散式儲存的優勢。

關鍵字：雲端計算、分散式儲存、Ceph



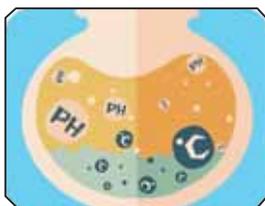
## D15 網管小幫手

指導老師:王孝熙  
組員名單:柯長宏、王騰賢、何嘉錡、黃展益、黃安富

### 成果摘要:

網管小幫手主要是為了幫助使用者能即時掌握設備的狀態，提供簡單易懂的曲線圖讓使用者知曉設備的資訊，並且能夠在異常發生時，即時地通知使用者。為了能夠讓多個人一起進行管理，我們製作了會員系統，不同的會員有不同的權限來實現分級式管理。使用者可以偵測設備的CPU、流量、RAM使用率等資訊，再將之畫成曲線圖、折線圖等，也能依需求繪製各時段的圖表。當設備發生問題時，能夠發送email通知管理者該設備異常的狀態及資訊。

關鍵字：流量監視、網路管理



## D16 客製化遠端感測系統

指導老師:翁永昌  
組員名單:張志宇、詹阡佑、李佩甄、張卉

### 成果摘要:

在3C產品越來越發達的時代裡，隨著智慧型手機的普及，我們將水中的環境數據資訊化，利用感測器並結合手機隨時可以連線察看，如此一來，使用者便能透過手機連線來掌握溫度和水質的變化，一有狀況就能立即應變。

關鍵字: Arduino溫度酸鹼感測



## D17 Meow 腳印

指導老師:翁永昌  
組員名單:陳虹沂

### 成果摘要:

本專題是讓愛貓人可以定位流浪貓的出沒地點，若需要急救或安置的app。

利用ios mapkit api來實作，可以讓app自動偵測貓咪資訊的位置點，並自動讓app推播出訊息讓使用者即時得知資訊，此外偵測半徑的功能，編寫經緯度來計算附近貓咪，與使用者之間的實際公尺距離。

關鍵字：



## D18 King-of-stock

指導老師:林耀鈴  
組員名單:劉昱辰、林佳穎、黃裕翔、羅玫青

### 成果摘要:

以股市作為題材，進而讓成員們熟悉前後端呼應的作法，用Perl做字串的分析練習，PHP跟Ajax做網頁的前後端溝通，掌管後端的Mysql、前端的HTML、CSS、JAVA script都是我們學習的大重點。

關鍵字：股市、股票、Perl



## D19 聲控機器人

指導老師:羅峻旗  
組員名單:徐子鈞、翁健淇、王騰賢

### 成果摘要:

在未來，機器人將會變成我們生活中的重要助手。我們機器人的設計目標是協助我們完成生活中一些簡單的家務，並且可以做一些設計好的指令。程式是用Java來撰寫，並且再透過藍芽與Sphinx-4語音辨識系統，讓我們可以不需要遙控器，可以直接以聲音來操控機器人，讓操作上更快速方便。

關鍵字：Robobuilder、聲音辨識



## D20 聲音事件辨識與判別

指導老師:翁永昌  
組員名單:陳禮弘、周 嬋

### 成果摘要:

據報告顯示，有65%的老人被認為需要居家照護服務。所以提供簡便有效的照護服務，是我們的目標。而我們研究的聲音照護系統，有個善於傾聽的耳朵，代替我們去聽家裡的各個地方，各個角落，告訴我們家中發生的事讓我們及時處理。系統以Java為核心開發語言，運用Sphinx-4(語音識別系統)、Raspberry Pi(樹莓派，信用卡大小的電腦)、Wi-Fi為開發工具，使整個系統輕巧、價格宜人。

關鍵字：聲音辨識、居家照護、系統



## D21 旅遊達人：用漢米爾頓迴圈遊戲來聰明規畫行程

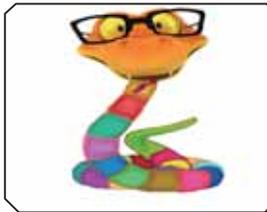
指導老師:徐力行  
組員名單:謝奇元、駱鏞頡

專題網址：[http://120.110.114.13:8080/next/admin/zone\\_list.php](http://120.110.114.13:8080/next/admin/zone_list.php)

### 成果摘要:

運用計算機圖形理論的觀念及演算法來設計行動裝置的漢米爾頓迴圈遊戲，做出一個在行動裝置上，透過行動裝置的GPS定位系統來進行遊玩圖形理論的教育遊戲。藉由自己的腳步，在地圖上走出漢米爾頓迴圈，可以讓更多的朋友獲得活動的訊息，交流與分享自己遊玩路徑的過程。

關鍵字：漢米爾頓迴圈、Google MAP



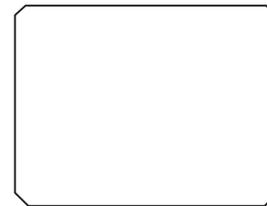
## D22 百變魔蛇

指導老師:林浩仁  
組員名單:胡清翔、楊焰如、邱珮芸、林鉅堯

### 成果摘要:

現今的科技發達，被發想出來的產品不盡其數，如果可以使全部操控都在同一個裝置，會方便許多，而最貼近生活人手一支的手機，是最佳的控制器。平凡無奇的LED燈，經過外型的设计和燈光的變換，與手機結合，成為生活上具創意又美觀的實用設備。

關鍵字：百變魔蛇、智慧燈炮、Arduino



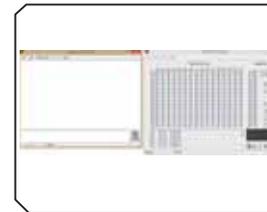
## D23 手機記帳APP

指導老師:李崇明  
組員名單:邱垂華、王建寰、蘇家平、徐錚瀚、黃崇恩

### 成果摘要:

一個簡單的APP，每個人出門帶著一支手機，不用靠紙筆就能立即記帳，可以讓大家不會忘記自己花錢在什麼地方了!

關鍵字：記帳APP



## D24 虛擬電腦模擬系統

指導老師:李崇明  
組員名單:莊雅鈞、陳智祺、吳孟霖、顏劭宇、陳詠舜

### 成果摘要:

本現今人們使用電腦的頻率相當頻繁，但真正能理解電腦裡面的實際運作方式的人卻不多。因此藉由這個「虛擬電腦模擬系統」利用機器語言寫成程式，或利用組合語言編寫再編譯成機器語言來操作，可從中觀察記憶體的变化，再配合課本的講解，有助於讓使用者能迅速了解電腦的運作方式及原理。

關鍵字：記憶體、虛擬電腦



## D25 拍show任我行

指導老師:謝孟諺  
組員名單:黃俊詠、周承翰、高家宇

### 成果摘要:

本專題提供包括一個具有照相功能的Android App以及做為相簿的Web Server。照相App擁有色彩過濾、黑白模式以及加深特徵等效果。同時可以使用擴增實境(Augmented Reality)進行拍照。在拍完照之後可以選擇是否將照片上傳至相簿上進行儲存；相簿有讓使用者註冊、登入以及修改密碼的功能。登入後可以讓使用者能夠瀏覽自己所上傳的照片。

關鍵字：OpenCV、Camera



## D26 樹莓派遙控車

指導老師:謝孟諺  
組員名單:賴冠豪、陳柏宇、連子懿、程昊則、陳泓霖

專題網址：<https://www.youtube.com/watch?v=5d2sGHQDgsc>

### 成果摘要:

關鍵字：樹莓派自走車



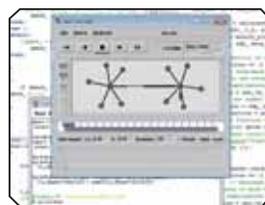
## D27 Living Helper

指導老師:林耀鈴  
組員名單:黃偉銘、馬毓棟、林仁皓

### 成果摘要:

本次專題我們主題以最普遍的Android App為主題進行。開發動機是為了讓使用者更方便生活相關查詢。主要功能有健康檢測、常用單位轉換。希望透過我們開發的應用程式可以讓生活更加便利。

關鍵字：生活、Helper



## D28 NS網路模擬開發

指導老師:劉建興  
組員名單:蘇泓翰、林宏穎、周益璿

### 成果摘要:

主要呈現的其中之一便是何謂車載網路與車載網路之運用等等及4G LTE的相關介紹。另一部分為介紹傳統壅塞演算法機制RED 與前幾年為了改善RED部分缺點所發表的BLUE演算法機制及未來我們希望可以藉由以BLUE演算法缺點為基底而創新的新演算法來改善BLUE演算法機制的部分缺點。

關鍵字：Cygwin、ubuntu 14.04、演算法、車載網路、LTE

## D29 NS3網路模擬實驗

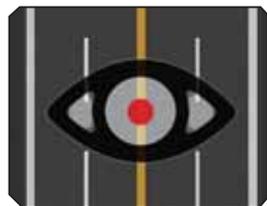
指導老師:劉建興  
組員名單:劉家瑋、連丘登、方建鴻

專題網址：[https://www.nsnam.org/doxygen/mixed-wireless\\_8cc\\_source.html](https://www.nsnam.org/doxygen/mixed-wireless_8cc_source.html)

### 成果摘要:

此次專題題目為網路模擬實驗，其中我做的題目為mixed-wireless 這個模組混合了有線與無線傳輸，藉由ns3模擬器來模擬出模組，另一位同學也藉由模組(energy-model-with-harvesting-example)來觀察wifi節點的傳輸與能量變動等等，此次專題也讓我們了解到一些網路的基礎運作模式與架構。

關鍵字：Ubuntu Ns3



## D31 錄上小心

指導老師:楊孟蓓  
組員名單:王祥軒、張家豪、鐘韋翔、陳建霖、葉柏巖

### 成果摘要:

我們把行車紀錄器設計成app，不單單只能使用在汽車上，機車上也是可以使用的，而且基本功能也可做到和市面上的大同小異，主要的功能有錄影功能、儲存功能、GPS定位、導航功能。

關鍵字：行車紀錄器、路上小心、導航



## D30 Monitor

指導老師:楊孟蓓  
組員名單:王威、鄭羽翔、吳凱文、周秉霖、張奕翔

### 成果摘要:

藉由Monitor來得知小孩位置，方便父母了解小孩的去向，也可以讓父母更加放心。

關鍵字：小孩、定位



## D32 好事多

指導老師:林家禎  
組員名單:黃榆婷、詹雯雅、黃虹嘉、杜維育

### 成果摘要:

主打能與Google連動，行程同步的《好事多》行事曆，應用程式能與Google連動，與其他人共享活動的社群性軟體，方便與您的行動裝置同步PC電腦，只要是常用Google行事曆與Gmail的使用者，就能專注於您所訂立的實際目標與任務。

不僅在簡潔頁面中操作方便，有著簡化行事曆的版型，輸入容易，讓您輕鬆成為一個有效管理時間的學生。

關鍵字：多功能、行事曆、時間管理



## D33 BunnyFun

指導老師:葉介山、劉丹怡  
組員名單:卓柔錡、黃建錡、彭子菱  
陳超瑋

### 成果摘要:

Bunny Fun 是一款俏皮的APP遊戲，兔子為角色，可以單人進行遊玩，進行闖關，也可以多人同樂，最多可以四位玩家同時在同一臺平板電腦上進行遊戲，只需要一個按鈕就可以操作自己的角色進行遊樂，規則採用分數制，簡單好理解，所以所有人都可以盡情投入遊戲，產生互動。

Bunny Fun是一款不管一個人或多個人玩都好玩的遊戲APP，沒有年齡限制，人人都可以隨意上手遊玩。

關鍵字：BunnyFun、兔子、多人同樂



## D34 點餐系統APP

指導老師:李崇明  
組員名單:紀宣志、王聖壹、蔡勝諺

### 成果摘要:

Android功能、畫面設計，伺服器架設、餐點資料庫建立、WebAPI，透過伺服器與資料庫的結合，當作Android資料傳輸平台，使用手機點餐，資訊透過網路上傳至資料庫。

關鍵字：行動裝置點餐系統



## D33 商品推播

指導老師:顏永森  
組員名單:賴泓毓 謝和翰 林英睿

### 成果摘要:

當客戶使用我們的APP訂閱商品時，我們會將同類商品的相關資訊推播至客戶手機或信箱之中，當我們有新商品上架時也會將最新的消息發送到客戶的APP以及G-mail中。

關鍵字：商品推播 APP

發行單位：靜宜大學資訊學院

發行者：王孝熙

出版人：胡育誠、楊孟蓓、蔡奇偉 (依姓名排序)

籌備人員：王肇、吳賦哲、莊育維、羅峻旗 (依姓名排序)

王繡儒、吳佩真、李思錡、邱宜萱、邱鈺婷、楊瓊瑤、

劉秀惠、劉淑譚、郭士煒、薛新光、蘇偉順 (依姓名排序)

總編輯：薛新光

指導老師：尹華一、王孝熙、王岱伊、王國雄、王逸民、王肇、

王耀德、何英治、吳芸、吳賦哲、李崇明、林仙麗、

林家禎、林浩仁、林耀鈴、姜春豔、洪哲倫、胡育誠、

胡學誠、徐力行、翁永昌、翁添雄、張葦君、莊育維、

莊潤洲、莊蔚蔚、陳武林、陳滢慧、楊子青、楊孟蓓、

溫嘉憲、葉介山、葉肩宇、劉丹怡、劉建興、劉國有、

蔡奇偉、蔡英德、戴自強、謝小竹、謝孟諺、謝彥騏、

謝嵩淮、簡永仁、顏永森、羅峻旗、蘇炳煌、顧宜錚

(依姓名排序)

贊助單位：教育部創新軟體人才培育模式推動計畫

地址：43301 臺中市沙鹿區臺灣大道 7 段 200 號

資訊學院 TEL：04-26328001 分機 18001

資訊傳播工程學系 TEL：04-26328001 分機 18031 ~ 18033

資訊工程學系 TEL：04-26328001 分機 18021 ~ 18023

資訊管理學系 TEL：04-26328001 分機 18011 ~ 18013

資訊學院網址 <http://www.cci.pu.edu.tw>

資訊傳播工程學系 <http://www.csce.pu.edu.tw>

資訊工程學系 <http://www.csie.pu.edu.tw>

資訊管理學系 <http://www.csim.pu.edu.tw>

印刷者：高源印刷股份有限公司

出版日期：中華民國 104 年 12 月